

Praktisk bruk av Megalink programvare

Oppsett og forståelse av sammenhenger mellom
MLLeder, MLRes, MLLiveArena og SkytterAdmin for
praktisk bruk i riflekonkurranser i Norges
Sportsskytterforbund.

Innledning

Dette dokumentet er først og fremst for arrangører av skytekonkurranser for rifle i Norges Sportsskytterforbund. Eksemplene bygger på dette, men ellers vil mye av innholdet også være relevant for andre. Det er i all hovedsak benyttet kopi av skjermbilder fra ML versjon 24.26 av 2.september 2024. Skjermbildene er som oftest ikke vist på grunn av innholdet, men for å vise hvordan de ser ut og hva man kan gjøre med dem. Du vil derfor se at bildene er klippet fra ulike øvelser og stevner.

Sammenhengene mellom de ulike applikasjonene er et omfattende tema, men akkurat å forstå hvordan applikasjonene henger sammen er kanskje det viktigste. Dette er forutsetningene for at de ulike applikasjonene skal fungere som forventet. Ved å forstå sammenhengene vil det også være enklere å finne feil og ikke minst sette opp programmene slik at det ikke oppstår feil i utgangspunktet. Det er jo det aller beste!

Dersom du kjenner alle applikasjonene fra tidligere kan du hoppe over Del I. Del II bør du lese om du synes det er litt mystisk hvordan applikasjonene virker sammen. Del III er for deg som planlegger arrangementer og ønsker å vite mer om behandlingen av påmeldinger i SkytterAdmin og overføring til MLRes. Del IV er for de mer avanserte brukerne, de som ønsker å forstå behandling av skuddverdiene fra A til Å. Denne delen er interessant også for andre som ønsker å forstå oppsett og koder som brukes for behandling av skuddverdier. Dette kan være nyttig å kjenne til om noe ikke fungerer helt som forventet.

Del I – IV er skrevet for oppslag. Bruk innholdsfortegnelsen. Del V er for deg som skal arrangere for første gang eller arrangerer sjelden, og trenger en oppfriskning. I Del V er alt i kronologisk rekkefølge og kan fungere som en arbeidsliste. Du kan også skimme igjennom for å repetere hvordan det er å arrangere. Om du arrangerer for første gang kan dette være et sted å starte for å få oversikt, og heller slå opp i Del I-IV om du lurar på noe spesielt.

Til slutt, til deg som rett og slett synes det er spennende å forstå. Start på begynnelsen og bruk Del V til å bli inspirert og tenke igjennom hvordan du skal legge opp arrangementet neste gang. Dette kan du faktisk få til!

La oss begynne!

Innholdsfortegnelse

Innledning.....	1
Del I – Oversikt over applikasjonene	4
MLLeder.....	4
MLRes	5
MLLiveArena.....	6
SkytterAdmin.....	6
Del II – Sammenhenger og kommunikasjon mellom applikasjonene	7
MLLeder og MLRes	7
MLLeder/MLRes og MLLiveArena.....	8
Aktivering av MLLiveArena	8
Tilgang til visningsdata fra MLRes og MLLeder i MLLiveArena	9
Oppsett av MLLiveArena.....	10
SkytterAdmin og MLRes	11
Opprettelse av stevne i SkytterAdmin og tilgang til stevnenummer	11
<i>Noen viktige anbefalinger!</i>	12
Registrering av stevnenummer i MLRes	13
Konvertering fra MLRes til SkytterAdmin	14
Del III - Dataflyt av påmeldingsinformasjon	16
Fra SkytterAdmin til MLRes	16
Import av påmeldinger fra SkytterAdmin til MLRes	16
Gjennomgang og oppdatering av kategorier.....	17
Fra MLRes til MLLeder	18
Ny skytter eller nytt lag og ny øvelse for samme skytter.....	18
Endre disiplin i MLLeder etter å ha endret Skive/Lag.....	19
Del IV - Dataflyt av skuddverdier og resultater.....	20
Utgangspunktet – Skyteprogrammer i MLLeder	20
Bruk og oppsett av Skyteprogrammer og Skyteøvelser i MLLeder.....	20
Organisasjon, Skyteprogram, Disiplin, Serie og Send til	21
Overføring av skuddverdier og resultater til MLRes	22
Behandling av overførte data fra MLLeder i MLRes	23
Litt mer om begreper.....	23
Det store bildet.....	23
Bruk av overførte data til skyteprogrammer og deløvelser i MLRes	24
Overføring til sammensatte- og andre rapporter	26
Sammensatt rapport.....	26

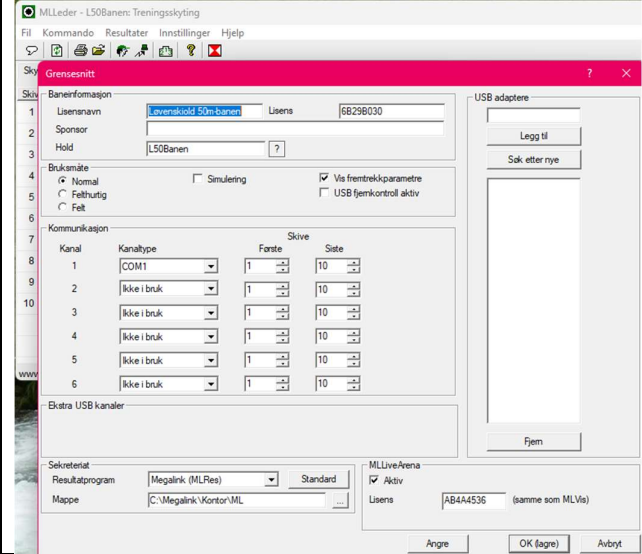
NSF Resultateksport til SkytterAdmin.....	27
Del V - Praktisk gjennomføring av konkurranser	28
Oversikt.....	28
1. Planlegging og oppstart	28
SkytterAdmin	28
MLRes	29
MLLeder.....	34
MLLiveArena.....	36
2. Stevnestyring.....	37
Prosedyre for endring av lag med ny skytter på skive eller ny øvelse på samme skive	37
Tidstyring og bruk av klokke	39
Skudd i feil skive og andre rettelser av skuddverdier	40
Etteranmeldinger.....	41
3. Premiering, resultatservice og rapportering	42
Oppsummering og avslutning.....	43

Del I – Oversikt over applikasjonene

Når ML-Applikasjonene installeres foreslås det at alle ML-applikasjonene lagres i mappen C:\Megalink. Dette lagringsstedet er også valgt i eksemplene her.

MLLeder

MLLeder er kort fortalt standplass-programmet, altså programmet som kommuniserer med og styrer monitorer på standplass og skiver. Følgende skjema, som faktisk heter «Grensesnitt», illustrerer bokstavelig talt dette på en god måte.



Bildet viser Grensesnittet for MLLeder.

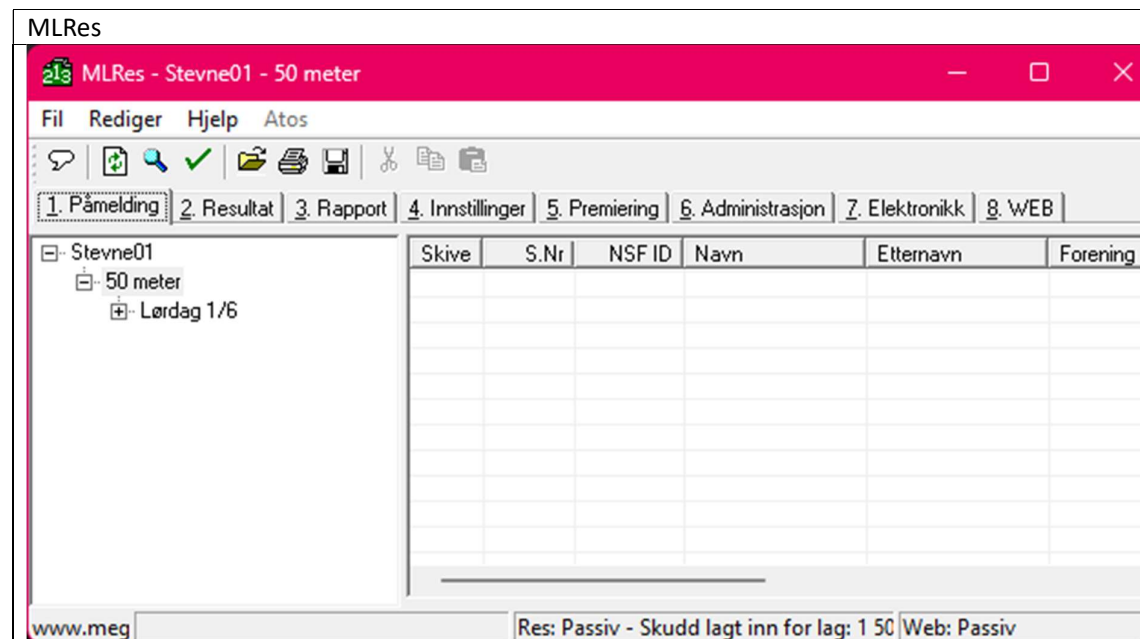
Det åpnes fra Fil-menyen og viser gjennom kommunikasjonskanalene og USB-adapterne, kontakten med monitorer og skiver.

(ikke tilkoblet her)

MLRes

MLRes er kontorprogrammet. Det er senteret i kommunikasjonen mellom de øvrige applikasjonene og inneholder stevneoppsett, påmeldinger, rapportering og mye mer av det som skal til for at alle applikasjonene skal fungere sammen.

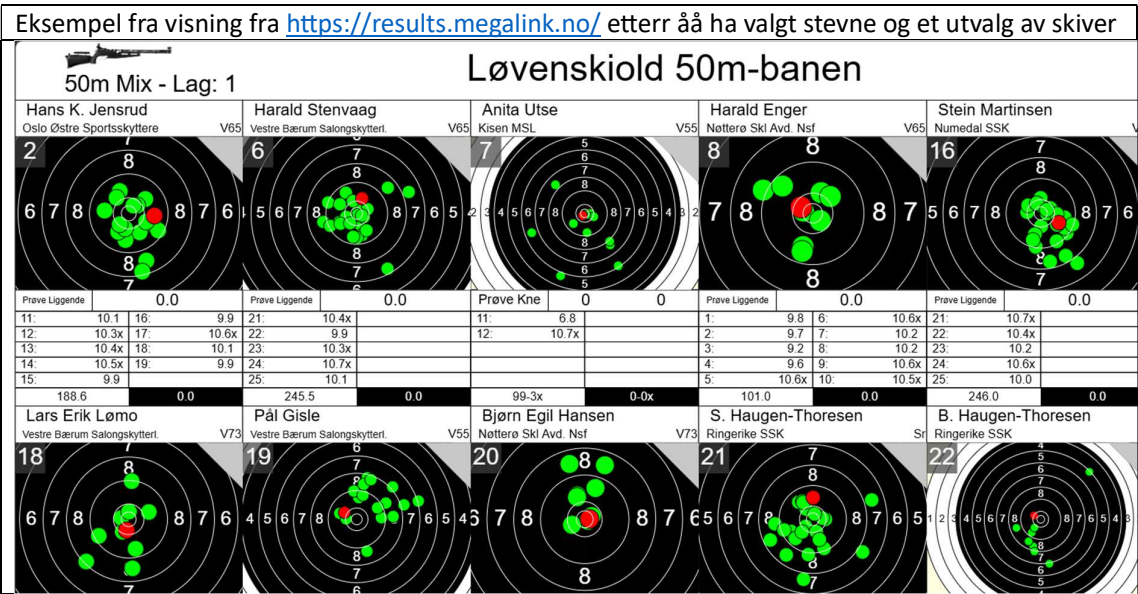
Bildet nedenfor viser hovedsiden hvor man kan velge mellom de 8 ulike flikene, og innenfor hver av disse ytterligere fliker og detaljer. Hva som vises, vil for flere av flikene/ menyene avhenge av hvor man står i Stevne-treet på venstre side. Øverste nivå viser opplysninger for stevnet, det neste nivået viser opplysninger for Øvelse. Her 50 meter som er en samlebetegnelse for alle øvelsene i dette tilfellet. Det vil ellers også kunne benyttes egne oppsett for enkelt-øvelser som 60 skudd liggende, halvmatch osv.



Før du går videre kan det være nyttig å åpne programmet og gjøre deg litt kjent med dette.

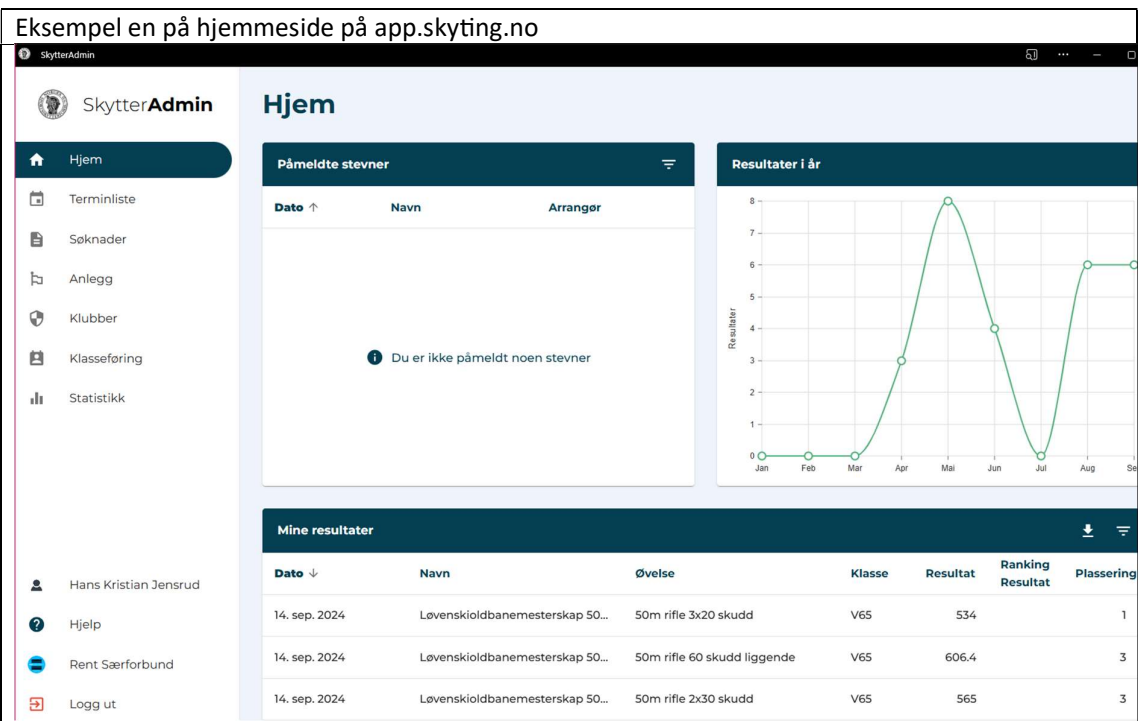
MLLiveArena

MLLiveArena er programmet for publikumsvisning. Det er dette som viser skiver og skuddverdier samtidig med at skytingen pågår enten på nett eller via skjermer på arenaen. Det gir også fortløpende oppdatering av resultatlister med mer.



SkytterAdmin

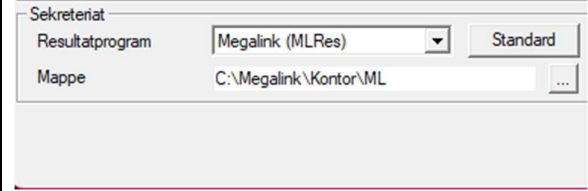
SkytterAdmin er Norges Sportsskytterforbunds applikasjon for arrangementer, skytternes hjemmeside, resultatservice og statistikk.



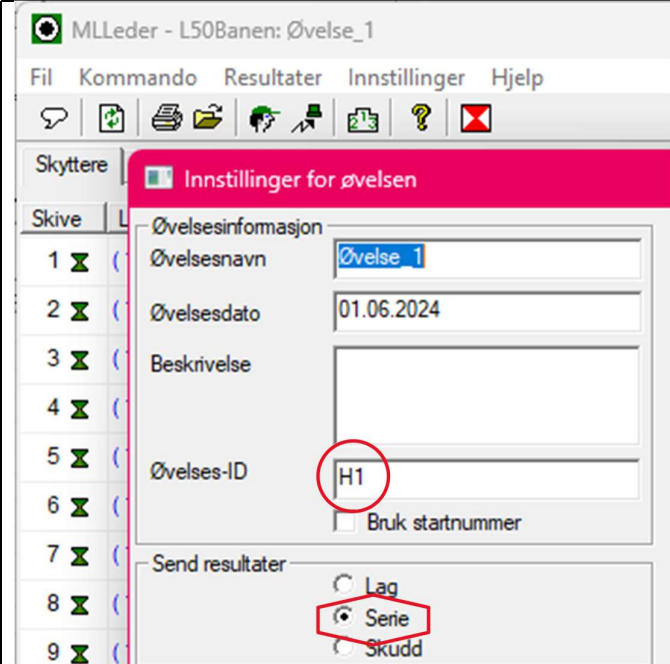
Del II – Sammenhenger og kommunikasjon mellom applikasjonene

MLLeder og MLRes

Det er en forutsetning at MLLeder viser til riktig mappe i MLRes. Feil her vil typisk føre til at påmeldte skyttere i MLRes ikke oppdateres i MLLeder.

	Utsnitt av skjermbildet «Grensesnitt» i MLLeder som vist i Del I. Her er MLRes valgt som resultatprogram og viser til «Kontor-mappen» hvor MLRes er installert og undermappen ML, som nok står for MLLeder. Det er i alle fall en måte å huske dette på.
<i>Ved bruk av egne PC'er for MLLeder og MLRes (som mange anbefaler) vil det pekes til PC med MLRes i samme nettverk, normalt også ofte annet sted (sekretariatet).</i>	ML-mappen inneholder en del txt-filer som leses av MLLeder. I Comp#-mappene lagres data for hvert stevne.

I tillegg til at MLLeder peker til riktig mappe må MLLeder og MLRes ha samme Øvelses-ID. Her H1.

	Bildet viser et utsnitt av innstillingene for valgt øvelse i MLLeder. I tillegg til navn, dato osv. og øvelses-ID'en, velges hyppighet for oversendelse av resultater/skytedata fra MLLeder til MLRes. Her er valgt overføring etter hver serie. Overføringen gjelder bare mellom MLLeder og MLRes. Overføring av skudd-data til for eksempel grafisk visning i MLLiveArena skjer alltid for hvert skudd.
--	---

I tillegg til oppsettet i MLLeader er det en forutsetning at samme Øvelses-Id er registrert i MLRes (H1) og at det er valgt å aktivere utveksling slik som vist på bildet.

Tidspunkt	Øvelse	Melding
09.15 07:28:50	50 meter	1 skyttere lagt ut for lag 1
09.15 07:28:49	50 meter	1 skyttere lest inn fra lag 1
09.04 17:43:44	50 meter	1 skyttere lagt ut for lag 1
09.04 17:43:44	50 meter	1 skyttere lest inn fra lag 1

Merk at man må stå på nest øverste nivå i stevne-treet (50 meter) og at aktivering må være slått av for å endre Øvelses-ID'en.

Når koblingen mellom MLLeader og MLRes er satt opp riktig vil påmeldingsdata flyte fra MLRes til MLLeader og resultatdata flyte motsatt vei fra MLLeader til MLRes.

MLLeader/MLRes og MLLiveArena

Dette er ikke helt tydelig ut ifra skjermbildene i de ulike applikasjonene, så her holder vi oss til hvordan oppsettet må være for at det skal fungere.

Aktivering av MLLiveArena

MLLiveArena ☒ Aktiv Lisens AB4A4536 (samme som MLVis)	Her er et nytt utsnitt av «Grensesnitt» i MLLeader (Se hele bildet i Del I). Her registreres lisensen og MLLiveArena settes som aktiv.
---	---

Tilgang til visningsdata fra MLRes og MLLeader i MLLiveArena

En forutsetning for visning er at MLLeader og MLRes utveksler data slik som vist foran i dette dokumentet. MLLeader vil da ha tilgang til skytterens data mv.

Her vises oppsettet for «resultatlister» på res.megalink.no, mens visning av grafiske skyterresultater på results.megalink.no (skiver og treffpunkt) vil vises uavhengig av oppsettet her. Det er opprettet et fylldig utvalg av resultatlister som kommer opp automatisk når disse valgene er gjort.

MLRes - Stevne01 - 50 meter

File Rediger Hjelp Atos

1. Påmelding 2. Resultat 3. Rapport 4. Innstillinger 5. Premiering 6. Administrasjon 7. Elektronikk 8. WEB

Stevne01
50 meter
Lørdag 1/6

☒ Aktiver webgenerering på denne PC
☒ Aktiver statisk web (P-web)
☐ Grafiske skytekort på web
☐ Aktiver ftp overføring av statisk web
☒ Aktiver statisk web på res.megalink.no
Test tilkoblingen til res.megalink.no

Antall 1

Aktivt lag
50 meter
Lag nr: 1
Skriftstørrelse: 3

Oppdater websider
Generer premieweb

☒ Aktiver publikumsweb [A-web]
☐ Aktiver JSon

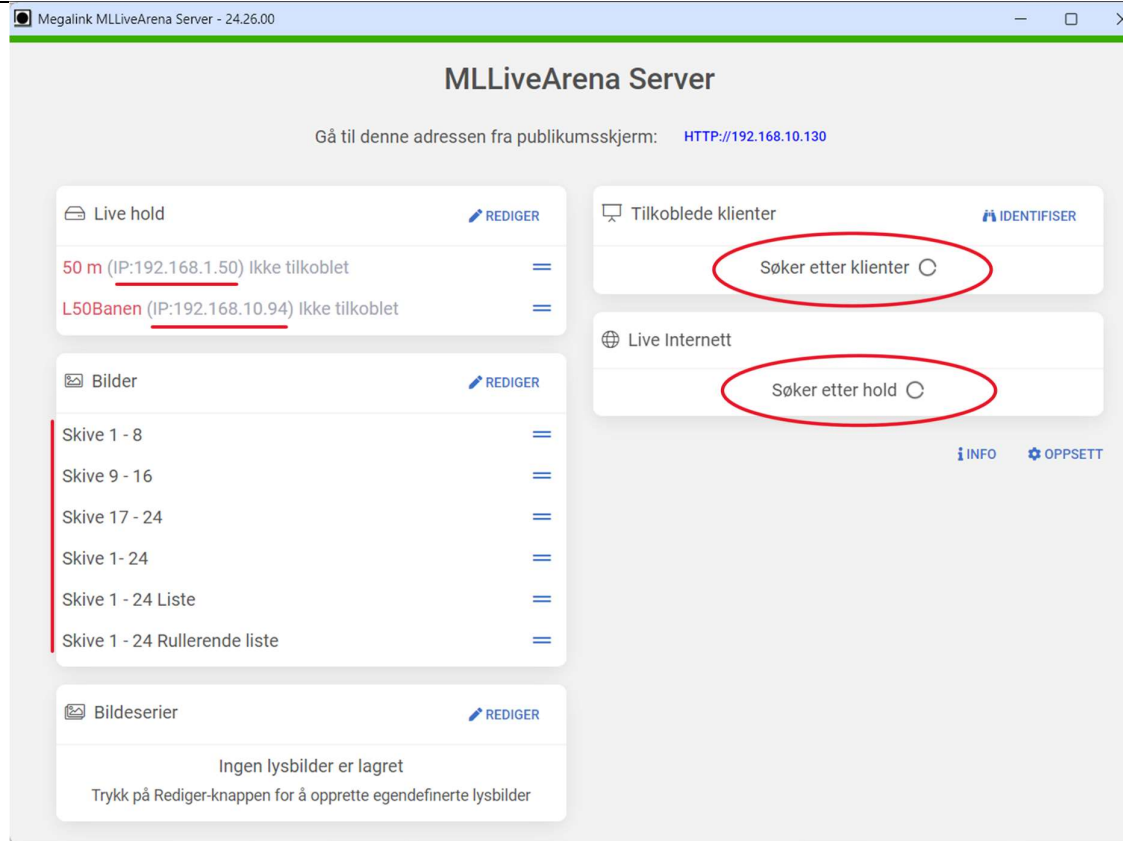
Ikke overskriv css fil ☐ Rangert lagliste ☐ NRK lister

Velg A-web
A B C D E F G H I J K L M N O P

Aktiv	Liste	Vistid (sek)	Antall	Rangering	Ant ikke rullerende	Marker nye i liste
☐	Lagvis liste 50 meter	10				☐
☐	2x30 V65	10		Rangert	0	☐
☐	2x30 V73	10		Rangert	0	☐
☐	3x20 M	10		Rangert	0	☐
☐	3x20 K	10		Rangert	0	☐
☐	3x20 Jm	10		Rangert	0	☐
☐	3x20 Jk	10		Rangert	0	☐
☐	3x20 SH1	10		Rangert	0	☐

Oppsett av MLLiveArena

I MLLiveArena settes serveren først og fremst opp ved å registrere IP-adressen til MLLeader-PC'en (Live hold) og eventuelt PC'en med MLRes. Når oppsettet er klart, kan man definere ulike bilder til visning på forskjellige monitorer. Tilkoblede klienter er andre PC'er i nettverket som benytter oppgitt IP-adresse.



SkytterAdmin og MLRes

Opprettelse av stevne i SkytterAdmin og tilgang til stevnenummer

Oppsettet i SkytterAdmin går ut på å registrere et approbert stevne med aktuelle klasse- og øvelses-kombinasjoner og at disse kombinasjonene er lagt inn i alle lag/tider hvor de er aktuelle. Etter approbering får stevnet et nummer som vises i terminlisten. Dette er referansen mellom MLRes og SkytterAdmin

Her et eksempel hvor stevnenummeret 9630 vises nederst.

The screenshot shows the SkytterAdmin interface. On the left is a navigation menu with options: Hjem, Terminliste (highlighted), Søknader, Anlegg, Klubber, Klasseføring, and Statistikk. The main content area is titled 'Terminliste/ August stevnet' and has two tabs: DETALJER and RESULTATER. The 'DETALJER' tab is active, showing the following information:

- Navn:** August stevnet
- Arrangør:** Elverum Sportskytterklubb
- Status:** Godkjent (indicated by a green pill)
- Stevnetype:** Åpent stevne
- Beskrivelse:** Åpent stevne 50m alle klasser, ikke utvidet match
- Stevnenummer:** 9630 (circled in red)

Noen viktige anbefalinger!

1. La deltakerne melde seg på i SkytterAdmin, og anmod dem sterkt om å gjøre det. Det sikrer at man får tilgang til riktig navn, SkytterId, klubb (noen har sidemedlemskap og valgmuligheter), hvilke skyteøvelser som ønskes å skyte, til hvilken tid og skytterne vil også kunne velge det som er ledig. Dette sparer man mye tid på. Ved bruk av epost glemmer skytterne nesten alltid et eller annet man må følge opp senere, når man kommer til å sette opp stevnet i MLRes
2. Sett påmeldingsfristen senest dagen før stevnet, eller tidligere om det er nødvendig for forberedelse. Det tar nesten alltid mer tid enn man kan tenke seg og arrangørene bor sjelden på banen. Om du aksepterer etter-anmeldinger, registrer dette alltid i SkytterAdmin manuelt. Det vil avsløre eventuelle manglende eller unøyaktige opplysninger og reise nødvendige spørsmål om skytingen med en gang
3. Når du oppretter stevnet i SkytterAdmin:
 - a. **Velg et stevnenavn som inneholder navn på sted, klubb eller bane.** På skytterens hjemmeside listes ingen av disse opplysningene og for i ettertid å forstå hvor man skjøt hvilke resultater er dette viktig informasjon
 - b. **Opprett alltid klasse/øvelses-kombinasjonene manuelt.** Gå systematisk til verks, velg en og en klasse og legg til aktuelle øvelser (eventuelt pris). Ved automatisk opprettelse kan man risikere å måtte slette mange som ikke er aktuelle. **Vær også nøye med å opprette alle kombinasjoner slik at alle får skutt den øvelsen de ønsker i den klassen de tilhører.** Om du oppretter automatisk vil ikke dette alltid være tilfelle.
 - c. **Bruk oppsett av lag/ skytetid og vær ekstra nøye med å sikre at alle klasse- og øvelses-kombinasjoner er registrert på alle aktuelle lag/tider.** Uten det vil de ikke kunne velges – og det er komplisert å endre i ettertid og normalt for sent uten store vanskeligheter etter at påmeldinger er registrert.
4. Når du avslutter stevnet:
 - a. **Registrer alltid resultatene individuelt, manuelt eller automatisk, i SkytterAdmin.** Da kommer de opp på skytterens hjemmeside og på 100 på topp. Lag også resultatlister som viser 10-skudd-seriene i MLRes eller på annen måte. Om disse detaljerte resultatlistene, eventuelt premieoversikter, vil finnes andre steder enn i SkytterAdmin, opplys om hvor de vil bli å finne i stevnebeskrivelsen.

Registrering av stevnenummer i MLRes

Stevnenummeret registreres under Innstillinger ved å stå på nest øverste nivå i treet (eller lavere)

The screenshot shows the MLRes software interface for event registration. The title bar reads 'MLRes - Stevne01 - 50 meter'. The menu bar includes 'Fil', 'Rediger', 'Hjelp', and 'Atos'. Below the menu bar is a toolbar with various icons. A tabbed interface shows several tabs: '1. Påmelding', '2. Resultat', '3. Rapport', '4. Innstillinger' (selected), '5. Premiering', '6. Administrasjon', '7. Elektronikk', and '8. WEB'. On the left, a tree view shows 'Stevne01' expanded, with '50 meter' selected and 'Lørdag 1/6' below it. The main area contains the 'Innstillinger' form. Fields include 'Stevnenavn' (Stevne01), 'Stevnedato' (01.06.2024), and 'Organisasjon' (NSF). There are buttons for 'Ny øvelse', 'Ny lagskyting', and 'LogoText'. A 'Sponsor' section has fields for 'Sponsor 1' and 'Sponsor 2'. Below that, a section for '<Sponsorlogo for Grafiske Skytekart>' has checkboxes for '<Sponsor1>' and '<Sponsor2>', each with a '/elg fil for logo' button. At the bottom, there are fields for 'Øvelse' (50 meter), 'Stevne nr.' (9630, circled in red), 'Ny dag', 'Fra skive' (1), 'Til skive' (10), 'Rangeringsregel' (ISSF Innetier, Seriesum), and 'Kontroll av skuddverdier' (Ingen, Stigende, Synkende). A 'Fiks programID' button is also present.

Konvertering fra MLRes til SkytterAdmin

Koblingstabellen defineres i MLRes under Innstillinger->NSF RapDef. De to kolonnene fra høyre (med NSF i overskriften) er slik det ser ut i SkytterAdmin. De tre venstre kolonnene viser oppsettet i MLRes, noe vi skal gjennomgå mer detaljert senere i dokumentet. Her er kategori L=Ligg, M=3x20 og N=2x30.

MLRes - Løvenskioldbanemesterskapet 24 - 50m rifle

Fil Rediger Hjelp Atos

1. Påmelding 2. Resultat 3. Rapport 4. Innstillinger 5. Premiering 6. Administrasjon 7. Elektronikk 8. WEB

Løvenskioldbanemesterskapet 24

50m rifle

Lørdag 14/9

- 1 10:00 (13)
- 2 12:00 (10)
- 3 14:00 (20)

Klassevis Sammensatt Lagskyting Omskyting/Gavepremie Omskyting lag Presseliste NSF RapDef

Ny Slett Importer Eksporter

Klasse	Kategori	Øvelse	NSF klasse	NSF øvelse
U	L	40 Skudd - Des	Rifle - Ungdom	Rifle - 50m 40 skudd liggende
U16	L	60 Skudd - Des	Rifle - Ungdom 16	Rifle - 50m 60 skudd liggende
U16	L	3x20	Rifle - Ungdom 16	Rifle - 50m 3x20 skudd
Jr	L	60 Skudd - Des	Rifle - Junior Åpen	Rifle - 50m 60 skudd liggende
Jr	M	3x20	Rifle - Junior Åpen	Rifle - 50m 3x20 skudd
Sr	L	60 Skudd - Des	Rifle - Senior Åpen	Rifle - 50m 60 skudd liggende
Sr	M	3x20	Rifle - Senior Åpen	Rifle - 50m 3x20 skudd
V45	L	60 Skudd - Des	Rifle - Veteran 45	Rifle - 50m 60 skudd liggende
V45	M	3x20	Rifle - Veteran 45	Rifle - 50m 3x20 skudd
V55	L	60 Skudd - Des	Rifle - Veteran 55	Rifle - 50m 60 skudd liggende
V55	M	3x20	Rifle - Veteran 55	Rifle - 50m 3x20 skudd
V65	L	60 Skudd - Des	Rifle - Veteran 65	Rifle - 50m 60 skudd liggende
V65	M	3x20	Rifle - Veteran 65	Rifle - 50m 3x20 skudd
V65	N	2x30	Rifle - Veteran 65	Rifle - 50m 2x30 skudd
V73	L	60 Skudd - Des	Rifle - Veteran 73	Rifle - 50m 60 skudd liggende
V73	M	3x20	Rifle - Veteran 73	Rifle - 50m 3x20 skudd
V73	N	2x30	Rifle - Veteran 73	Rifle - 50m 2x30 skudd
R6-SH	L	60 Skudd - Des	Rifle - R6-SH1	Rifle - 50m 60 skudd liggende
R8-SH	M	3x20	Rifle - R8-SH1	Rifle - 50m 3x20 skudd
R9-SH	L	60 Skudd - Des	Rifle - R9-SH2	Rifle - 50m 60 skudd liggende

Du oppretter og sletter rader i tabellen med knappene Ny og Slett. Knappen «Eksporter» lagrer oppsettet i en txt-fil (vær nøye med å registrere hvor den lagres). Knappen «Importer» henter opp igjen den eksporterte filen.

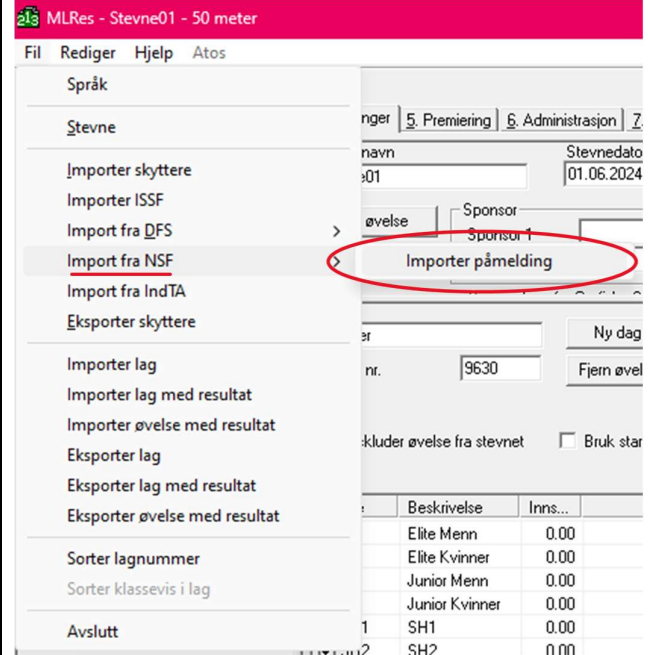
Noen viktige anbefalinger

1. **Slett alle linjer til det er helt tomt og opprett nye som stemmer med ditt oppsett i MLRes.**
Etter import av deltakere hender det at det finnes tomme rader i tabellen eller at det lages et nytt forslag til koblings-oppsett. Da er det godt å ha eksportert en backup.
2. **Vær nøye med registrering av deltakere og MLRes-oppsettet med bruk av koder og kategorier.**
SkytterAdmin aksepterer bare gyldige Skytter-ID'er og bare *ett* skyte-resultat av samme skytter pr. øvelse. Situasjoner som kan medføre avvisninger er:
 - a. Ugyldig Skytter-Id. Bruk derfor import av skyttere. Har du benyttet MLRes tidligere og har gamle NSF-Id'er – slett alle før du importerer
 - b. Flere resultater av samme skytter:
 - i. Skyttere som skyter to ganger. Filtrer de ut ved å bruk kategori som ikke er i koblingsoppsettet. De kan likevel inkluderes i resultatlistene i MLRes. Opplys i stevnebeskrivelsen at bare første skyting teller i konkurransen og vil bli registrert i SkytterAdmin. Alternativet er å opprette to stevner i SkytterAdmin, noe som ikke er for uerfarne.
 - ii. Dersom tabellen eksempelvis ikke filtrerer ut all liggende skyting ved bruk av kategorier, så kan eksempel liggende skuddverdier fra 60 skudd liggende og liggende fra 3x20 eller 2x30 komme med i resultatlisten for 60 liggende-øvelsen. Bruk derfor kategorier.
 - iii. Pass på at du ikke har duplikate linjer i tabellen
3. **Eksporter alltid koblings-tabellen enten du er ferdig eller vil jobbe videre med den senere, og slett alltid alle linjer før du importerer den på nytt.** Det er lett å miste oppsettet om du importerer nye skyttere eller gjør andre endringer i oppsettet.

Del III- Dataflyt av påmeldingsinformasjon

Fra SkytterAdmin til MLRes

Import av påmeldinger fra SkytterAdmin til MLRes



MLRes - Stevne01 - 50 meter

File Rediger Hjelp Atos

Språk

Stevne

Importer skyttere

Importer ISSF

Import fra DFS

Import fra NSF

Import fra IndTA

Eksporter skyttere

Importer lag

Importer lag med resultat

Importer øvelse med resultat

Eksporter lag

Eksporter lag med resultat

Eksporter øvelse med resultat

Sorter lagnummer

Sorter klassevis i lag

Avslutt

Importer påmelding

Påmeldinger hentes fra Fil-menyen-> Import fra NSF->Importer påmeldinger.

Ved import av påmeldinger legger disse seg i MLRes fordelt på lag på helt vanlig måte fra skive 1 og utover. Dersom man ønsker en annen fordeling, for eksempel slik at skytteren skal beholde samme skive gjennom flere øvelser, kan man enkelt klippe og lime disse på plass. I SkytterAdmin kan man også la skytterne velge skive. Da kan man slippe en del arbeid, men det kan likevel være man må endre noe av praktiske grunner, og skytterne vil da kunne møte på banen med litt andre forventninger.

Gjennomgang og oppdatering av kategorier

MLRes - Løvenskioldbanemesterskapet 24 - 50m rifle

1. Påmelding 2. Resultat 3. Rapport 4. Innstillinger 5. Premiering 6. Administrasjon 7. Elektronikk 8. WEB

Løvenskioldbanemesterskapet 24
50m rifle
Lørdag 14/9
1 10:00 (13)
2 12:00 (10)
3 14:00 (20)

Skive	S.Nr	NSF ID	Navn	Etternavn	Forening	Klasse	Kateg.
1	0						MN
2	1	912329	Hans Kristian	Jensrud	Oslo Østre Sportsskyttere	V65	N
3	0						
4	4	364292	Bjørn	Myrset		V65	N
5	0						
6	6	361411	Harald	Stenvaag	Vestre Bærum Salongsk...	V65	N
7	16	359461	Anita	Utse	Kisen MSL	V55	L
8	5	907075	Harald	Enger	Nøtterø Ski Avd. Nsf	V65	N
9	8	1212770	Sigurd	Steinarsson	Oslo Østre Sportsskyttere	Jr	L
10	10	912476	Christin	Halvorsen	Oslo Østre Sportsskyttere	R6-SH	L
11	0						
12	2	1248032	Kari	Vikertorpet	Eidskog Sportsskyttere	U16	L
13	0						
14	3	400292	Arne Morten	Nyfløt	Gudbrandsdal Sportskytt...	V55	M
15	0						
16	11	363298	Stein	Martinsen	Numedal SSK	V55	M
17	0						
18	12	360158	Lars Erik	Lømo	Vestre Bærum Salongsk...	V73	L
19	13	1232341	Pål	Gisle	Vestre Bærum Salongsk...	V55	L
20	7	907082	Bjørn Egil	Hansen	Nøtterø Ski Avd. Nsf	V73	L
21	14	1464254	Sven	Haugen-Thoresen	Ringerike SSK	Sr	M
22	0						
23	0						
24	0						

Det er viktig å se over de importerte opplysningene, at klassen stemmer overens med det som er benyttet i MLRes og det samme for kategorier.

Bildet viser at det er benyttet kategori L, M og N. L=Ligg, M=3x20 (Match) og N=2x30 (Knematch). Der det skytes utvidet, for eksempel 2x30 + 20 stående benyttes *både* kategori M og N. Kategorier er ikke standardisert i MLRes og ulike arrangører bruker de kategoriene de ønsker. Det viktigste er ikke symbolet eller navnet på kategoriene, men hvordan de benyttes.

Det kan vlikevel være fornuftig å standardisere litt. For eksempel bruke de samme fra stevne til stevne, innen samme klubb, krets eller gren, og aller helst burde det finnes noen felles anbefalinger for dette.

Bruk av kategorier kommer vi mer innpå lenger nede i dokumentet.

Fra MLRes til MLLeder

Endring til ny skytter eller nytt lag, eller ny øvelse for samme skytter

Skive	Lag	Serie	Antall	Skytter	Klubb	Klasse	Kat.	Disiplin
1	(2)	-----	0					60 Desimal
2	(2)	-----	0	Hans Kristian Jensrud	Oslo Østre Sportskyttere	V65	MN	30+30+20
3	(2)	-----	0					60 Desimal
4	(2)	-----	0	Bjørn Myrset		V65	N	2x30
5	(2)	-----	0					60 Desimal
6	(2)	-----	0	Harald Stenvaag	Vestre Bærum Salongskytterf.	V65	N	2x30
7	(2)	-----	0	Anita Utse	Kisen MSL	V55	L	60 Desimal
8	(2)	-----	0	Harald Enger	Nøtterø Ski Avd. Nsf	V65	N	2x30
9	(2)	-----	0	Sigurd Steinarsen	Oslo Østre Sportskyttere	Jr	L	60 Desimal
10	(2)	-----	0	Christin Halvorsen	Oslo Østre Sportskyttere	R6-SH	L	60 Desimal

Skive	Lag	Startnr.	Skytter	Klubb	Klasse	Kat.	Disiplin
1	2	0					60 Desimal
2	2	1	Hans Kristian Jensrud	Oslo Østre S...	V65	MN	30+30+20
3	2	0					60 Desimal
4	2	4	Bjørn Myrset		V65	N	2x30
5	2	0					60 Desimal
6	2	6	Harald Stenvaag	Vestre Bæru...	V65	N	2x30
7	2	16	Anita Utse	Kisen MSL	V55	L	60 Desimal
8	2	5	Harald Enger	Nøtterø Ski ...	V65	N	2x30
9	2	8	Sigurd Steinarsen	Oslo Østre S...	Jr	L	60 Desimal
10	2	10	Christin Halvorsen	Oslo Østre S...	R6-SH	L	60 Desimal

Ved valg av «Ny skytter» kommer bildet til venstre opp. Her kan man overskrive Lag nr. for de skivene man ønsker å endre. Kombinasjonen av Skive og Lag henter skytterens påmeldings-opplysninger fra MLRes.

I bildet oppe til venstre vil man se ut ifra kategori om riktig «Disiplin» er valgt.

Viktige anbefalinger!

1. **Bytt alltid Skive og Lag før Disiplin**, i alle fall om automatiske overføringer er valgt. Bytter man i motsatt rekkefølge, eksempelvis først fra disiplinen 60 Desimal (liggende) i første lag til 2x30 i andre lag før bytte av Skive/Lag, vil de 30 første liggende-skuddene beholdes i Lag 1 og de siste vil slettes fordi 2x30 bare har 30 liggende skudd.
2. **Kontroller alltid at Disiplin overensstemmer med Kategori**. I det øvre venstre bildet vises en av virkningene av å bruke fornuftige kategorier. Her vil man raskt avsløre om kategori og disiplin henger sammen. På skive 2 kan vi se at det eksempelvis er planlagt å skyte utvidet 3x20 (M) og 2x30 (N), noe som stemmer med at man skyter 30 kne + 30 ligg + 20 stående (30+30+20).

Endre disiplin i MLleder etter å ha endret Skive/Lag

Endre Disiplin:

MLleder - L50Banen: Øvelsesnavn 4

Fil Kommando Resultater **Innstillinger** Hjelp

Innstillinger for øvelsen

Skyttere

Skive

1 x

2 x

3 x

4 x

5 x

6 x

7 x

8 x

9 x

10 x

Øvelsesinformasjon

Øvelsesnavn Øvelsesnavn 4

Øvelsesdato 04.09.2024

Beskrivelse

Øvelses-ID H1

☐ Bruk startnummer

Send resultater

☐ Lag

☒ Serie

☐ Skudd

Automatisk utskrift

☐ Innstillinger...

Kopier til alle Kopier til neste

Skyteprogram

Organisasjon _NSF_RIFLE2024

Skyteprogram 50m Mix

RFPF Skyteposisjon...

☐ Alfnumerisk skive ID

☐ Reserveskiver ID

SuperFinals

Superfinale m/Advarsel

☐ Felles lagskifte for alle skiver

☐ Anvisning på tvillingmonitor

☐ Automatisk disiplinvalg

☐ Ikke endre skive

S...	✓	Disiplin	Skivetype	Verdisystem	Tolk	Falsom
1	✓	60 Desimal	ISSF 50m Rifle	Desimal	5.60mm	Finkalit
2	✓	30+30+20	ISSF 50m Rifle	Heltall	5.60mm	Finkalit
3	✓	60 Desimal	ISSF 50m Rifle	Desimal	5.60mm	Finkalit
4	✓	2x30	ISSF 50m Rifle	Heltall	5.60mm	Finkalit
5	✓	60 Desimal	ISSF 50m Rifle	Desimal	5.60mm	Finkalit
6	✓	2x30	ISSF 50m Rifle	Heltall	5.60mm	Finkalit
7	✓	60 Desimal	ISSF 50m Rifle	Desimal	5.60mm	Finkalit
8	✓	2x30	ISSF 50m Rifle	Heltall	5.60mm	Finkalit
9	✓	60 Desimal	ISSF 50m Rifle	Desimal	5.60mm	Finkalit
10	✓	60 Desimal	ISSF 50m Rifle	Desimal	5.60mm	Finkalit

Endring av disiplin gjør man i MLleder->Innstillinger.

GJENTAR: Gjør dette etter å ha endret Skive/Lag for skytteren

Merk samtidig muligheten for å velge felles lagskifte for alle skiver i bildet til venstre. Dersom dette velges vil man i bildet for «Bytt skyttere» ovenfor se at det er krysset av for «Nye skyttere på alle skiver» og man kan velge lag-nummer. Det kan være hensiktsmessig når man skyter lagvis, og ikke når man bruker løpende individuelle starter.

Del IV- Dataflyt av skuddverdier og resultater

Utgangspunktet er Skyteprogrammer i MLLeader

Bruk og oppsett av Skyteprogrammer og Skyteøvelser i MLLeader

MLLeader - L50Banen: Øvelsesnavn 4

Fil Kommando Resultater Innstillinger Hjelp

Skyttere

Endre skyteprogram

Skive

Organisasjon Opprette ny Importer Eksporter Fjern

1 NO NSF

2 Skyteprogram Opprette ny Importer Eksporter Fjern

Skyteprogramnavn	Seriestørrelse	Utstyr	Type
50m Mix	10		
Fripistol B	10		
Fripistol B	10		
Luftsprint	10		
Luftsprint	10		
NAIS Fin/Grov	10	Vendeskiye	
NAIS Fin/Grov	10	Vendeskiye	
Nais Luftpistol	10		

Disiplin Opprette ny Importer Eksporter Fjern

Disiplinnavn	Skive	Verdisystem	Klasse	Kategorier	Stoppmelding
10+10+10	ISSF 50m Rifle	Heltall			✓
10+30+10	ISSF 50m Rifle	Heltall			✓
20+60+20	ISSF 50m Rifle	Heltall			✓
2x30	ISSF 50m Rifle	Heltall			✓
30	ISSF 50m Rifle	Heltall			✓

Serie Opprette ny Fjern

Nr	Serienavn	Uts...	Type	Skudd	Anvis	Timer type	Komma...	Tid
1	Prøve Kne		Prøve	--	Enkeltskudd	PC+Monitor		
2	Kne		Tellende	10	Enkeltskudd	PC+Monitor		
3	Prøve Liggende		Prøve	--	Enkeltskudd	PC+Monitor		
4	Liggende		Tellende	10	Enkeltskudd	PC+Monitor		
5	Prøve Stående		Prøve	--	Enkeltskudd	PC+Monitor		
6	Stående		Tellende	10	Enkeltskudd	PC+Monitor		
7	Omsk.		Omsk.	--	Enkeltskudd	PC+Monitor		

Utgangspunktet for Skyteprogrammer er bildet til venstre som man kommer til fra menyen Fil->Skyteprogrammer.

Merk at malen NO NSF (som vist på bildet) ikke kan endres, men man kan eksportere malen og opprette sin egen, og denne kan endres.

Organisasjon, Skyteprogram, Disiplin, Serie og Send til

Her er vårt eget oppsett «_NSF_RIFLE2024» med noen (svært) få endringer av malen NO NSF. Det er lagt til noen kombinerte, andre skyteprogrammer enn 50m Mix og skyte-programmer for annet enn Rifle 50m er slettet for oversiktens skyld.

Endre skyteprogram

Organisasjon Opprette ny Importer Eksporter Fjern
_NSF_RIFLE2024

Skyteprogram Opprette ny Importer Eksporter Fjern

Skyteprogramnavn	Seriestørrelse	Utstyr	Type
50m Mix	10		

Disiplin Opprette ny Importer Eksporter Fjern

Disiplinnavn	Skive	Verdisystem	Klasse	Kategorier	Stoppmelding	Seriebytte	Startsum	Del 1	Del 2	Del 3	Sekvens	Type	Regel
30 + 60	ISSF 50m Rifle	Heltall			☒	Skytter							
30+30+20	ISSF 50m Rifle	Heltall			☒	Skytter		3X20					
30+60+20	ISSF 50m Rifle	Heltall			☒	Skytter		3X20					
3x20	ISSF 50m Rifle	Heltall			☒	Skytter							
40	ISSF 50m Rifle	Heltall			☒	Skytter							

Serie Opprette ny Fjern

Skive-kolonne er eksperimentell. Vær forsiktig!

Nr	Serienavn	Uts...	Type	Skudd	Anvis	Timer type	Komma...	Tid	Send til	Skive	Skivevar.	Utstyr	Del 1	Del 2	Del 3	Rank	Ege
1	Prøve Kne	Prøve	--	Enkeltskudd	PC+Monitor				1			Kne					
2	30 Kne	Tellende	--	Enkeltskudd	PC+Monitor							Kne					
3	Prøve Liggende	Prøve	--	Enkeltskudd	PC+Monitor				4			Liggende					
4	30 Liggende	Tellende	30	Enkeltskudd	PC+Monitor							Liggende					
5	Prøve Stående	Prøve	--	Enkeltskudd	PC+Monitor							Stående					
6	20 Stående	Tellende	20	Enkeltskudd	PC+Monitor				10			Stående					

Kontroller OK

Bruk av begreper

Merk at vi her bruker begrepene Organisasjon, Disiplin og Serie, og de er ordnet hierarkisk. Begrepet Organisasjon brukes også i MLRes, men der er innholdet Kretser, Foreninger (klubber) og Personer.

Her er altså innholdet i Organisasjon = Skyteprogrammer. Ett Skyteprogram består av en rekke Disipliner. I MLRes velges disse disiplinene når man velger hvilke Serier som skal skytes. Definisjonen av seriene for Disiplinen 30+30+20 er vist i bildet ovenfor.

Man kan også knytte klasse og kategorier til Disiplin-valg slik at disiplin endres automatisk i enklere tilfeller. Det er ikke gjort her.

Disiplin Opprette ny Importer Eksporter

Disiplinnavn	Skive	Verdisystem	Klasse	Kategorier
10+10+10	ISSF 50m Rifle	Heltall		
10+30+10	ISSF 50m Rifle	Heltall		
20+60+20	ISSF 50m Rifle	Heltall		
2x30	ISSF 50m Rifle	Heltall		
30	ISSF 50m Rifle	Heltall		

Fra MLleder->Innstillinger

- ☐ Felles lagskifte for alle skiver
- ☐ Anvisning på tvillingmonitor
- ☒ Automatisk disiplinvalg
- ☐ Ikke endre skive

Del I viser hele skjermbildet

Overføring av skuddverdier og resultater til MLRes

Legg merke til tallene i kolonnen «Send til» i Serie-bildet nedenfor. Dette er en kode vi finner igjen i MLRes og representerer 10-skudd-serier. Systemet har kapasitet til $3 \times 6 = 18$ slike serier. Det er det som kan vises på monitorene i dag, verken mer eller mindre. Det er også maksimum 3 rader med seks ti-skudd-serier i hver.

Her er vist utvidet halvmatch (20+60+20) i oppsettet av Skyteprogrammet i MLleder

Serie		Opprette ny	Fjern						
Nr	Serienavn	Uts...	Type	Skudd	Anvis	Timer type	Komma...	Tid	Send til
1	Prøve Kne		Prøve	--	Enkeltskudd	PC+Monitor			
2	20 Kne		Tellende	20	Enkeltskudd	PC+Monitor			1
3	Prøve Liggende		Prøve	--	Enkeltskudd	PC+Monitor			
4	60 Liggende		Tellende	60	Enkeltskudd	PC+Monitor			4
5	Prøve Stående		Prøve	--	Enkeltskudd	PC+Monitor			
6	20 Stående		Tellende	20	Enkeltskudd	PC+Monitor			10

I 20+60+20 blir første 10-skudd sendt til 1. Det er oppgitt at det er 20 skudd og da sendes andre 10-skudd til 2. Om det ble skutt 30+60 ville tredje ti-skudd på kne bli sendt til 3. Første liggende serie er her 4 og første stående 10.

Så lurer du kanskje på hvorfor første liggende-serie ikke er 3, når siste kne-serie er 2? Det kunne den vært, men for å være konsistent og for å kunne bruke samme nummer for første serie i hver stilling anbefales å bruke denne systematikken. Vi vil se mer på fordelene med dette når vi kommer til MLRes.

Man står fritt i å definere dette, men det er lettere å huske oppsettet når første kne-serie alltid er 1, første liggende alltid er 4 og første stående-serie alltid 10.

Teoretisk kunne man definert disse startverdiene å være 1, 7 og 13, men den diskusjonen er litt utenfor temaet.

Overføring av data fra MLLeDer til MLRes

Litt mer om begreper

I MLRes er øverste nivå i treet til venstre (se bildet nedenfor) Stevne, neste nivå er Øvelse og deretter dager, lag, skiver mv. Se Del I for mer detaljer om dette.

I utgangspunktet vil det nest øverste nivået ha navn på øvelsene (et annet ord for MLLeders disiplinbegrep) 60 liggende, 3x20, 2x30 osv. Det kan fungere bra når man har ulike baner eller bestemte skiver for de enkelte øvelsene, men når en skytter kan skyte flere øvelser/ disipliner på samme skive er det en fordel å bruke en fellesbetegnelse «50m Rifle» slik som her (uthevet i blått) for alle øvelsene som skytes i dette stevnet.

Det store bildet

Bildet nedenfor har mye informasjon, men fortvil ikke. Vi skal se mer detaljert på de viktigste elementene nedenfor. Man velger altså det nest øverste nivået Øvelses-nivået og Innstillinger for å komme til bildet nedenfor.

Legg merke til den horisontale streken omtrent midt i bildet nedenfor. Den er her trukket ned for å få tilgang til redigering av Klasser, Kategorier og Merknadskoder.

Det andre man kan legge merke til er at det må krysses av for de klassene og kategoriene man vil benytte i stevnet.

MLRes - Levenskildbanemesterskapet 24 - 50m rifle

1. Planlegg 2. Resultat 3. Rapport 4. Innstillinger 5. Prøving 6. Administrasjon 7. Elektronikk 8. WEB

Stevnenavn: Levenskildbanemesterskapet 24 Stevnedato: 14.09.2024 Organisasjon: NSF

50m rifle

Lørdag 14/9

1 10:00 (13)

2 12:00 (10)

3 14:00 (20)

Ny øvelse

Ny lagskjyling

LogoTest

Skyttere representerer nasjon

Skyttere representerer klubb

Klasser

Klasse	Beskrivelse
U	Ungdom
U16	Ungdom 16
Jr	Juniør
Sr	Senior
V45	Veteran 45
V55	Veteran 55
V73	Veteran 73
R6-SH	SH1-Ligg
R8-SH	SH1-3x20
R9-SH	SH2-Ligg

Kategori

Kat.	Beskrivelse
L	Ligg
M	3x20
N	2x30

Merknadskoder

Mk.	Beskrivelse
DNF	Did not Finish
DNS	Did not Start
DSQ	Disqualified
DQB	Disqualified for Unsportsmanlike Behavior
SD	Shoot off
QF	Qualified for Final
RPO	Ranking Points Only
wR	New World Record
QwR	New Qualification World Record
EwR	Equalled World Record
EQwR	Equalled Qualification World Record
wRL	New World Record Junior

Øvelse: 50m rifle

Ny dag: 11

Fris skive: 11

Rangeringsregel: ISSF Innvælt, Seriesum

Kontroll av skuddverdi: Ingen

Stevne nr.: 0731

Fjern øvelse: 24

Fiks programID

Ekkluder øvelse fra stevnet

Bruk start nr

Desimal skytekor

Finaleøvelse

Sammenlagte øvelser

Import øvelse

Klasse	Beskrivelse	Inns.	Kategori	Beskrivelse	Skypeprogram	Deløvelser
☒	U	Ungdom	0.00	☒ L	Ligg	1 Kne 1 10
☒	U16	Ungdom 16	0.00	☒ M	3x20	2 Kne 2 10
☒	Jr	Juniør	0.00	☒ N	2x30	3 Kne 3 10
☒	Sr	Senior	0.00			4 Ligg 1 10
☒	V45	Veteran 45	0.00			5 Ligg 2 10
☒	V55	Veteran 55	0.00			6 Ligg 3 10
☒	V73	Veteran 73	0.00			7 Ligg 4 10
☒	R6-SH	SH1-Ligg	0.00			8 Ligg 5 10
☒	R8-SH	SH1-3x20	0.00			9 Ligg 6 10
☒	R9-SH	SH2-Ligg	0.00			10 Slå 1 10
						11 Slå 2 10

Bruk av overførte data til skyteprogrammer og deløvelser i MLRes

La oss bruke litt tid på den nederste delen, som representerer hovedoppsettet i MLRes når det gjelder temaet vårt (sammenhengene mellom ML-applikasjonene).

The screenshot shows the MLRes software interface. At the top, there are input fields for 'Øvelse' (set to '50m rifle'), 'Stevne nr.' (set to '8791'), 'Ny dag', 'Fjern øvelse', 'Fra skive' (set to '1'), 'Til skive' (set to '24'), 'Rangeringsregel' (set to 'ISSF Innetter, Seriesum'), and 'Fiks programID'. There are also checkboxes for 'Kontroll av skuddverdier' (Ingen, Stigende, Synkende), 'Ekkluder øvelse fra stevnet', 'Bruk start nr', 'Desimal skytekort', 'Finaleøvelse', 'Sammenlagte øvelser', and 'Import øvelse'.

Below these are four tables:

Klasser			Kategorier		Skyteprogram			Deløvelser	
Klasse	Beskrivelse	Inns...	Kat.	Beskrivelse	Nr	Navn	Ant	Nr	Navn
☒ U	Ungdom	0.00	☒ L	Ligg	1	Kne 1	10	1	30 Skudd
☒ U16	Ungdom 16	0.00	☒ M	3x20	2	Kne 2	10	2	40 Skudd - Des
☒ Jr	Junior	0.00	☒ N	2x30	3	Kne 3	10	3	60 Skudd - Des
☒ Sr	Senior	0.00			4	Ligg 1	10	4	3x20
☒ V45	Veteran 45	0.00			5	Ligg 2	10	5	2x30
☒ V55	Veteran 55	0.00			6	Ligg 3	10		
☒ V65	Veteran 65	0.00			7	Ligg 4	10		
☒ V73	Veteran 73	0.00			8	Ligg 5	10		
☒ R6-SH	SH1-Ligg	0.00			9	Ligg 6	10		
☒ R8-SH	SH1-3x20	0.00			10	Stå 1	10		
☒ R9-SH	SH2-Ligg	0.00			11	Stå 2	10		

Skyteprogram

Den høyre delen med Skyteprogram og Deløvelser er spesielt viktig

Skyteprogram			Deløvelser	
Nr	Navn	Ant	Nr	Navn
1	Kne 1	10	1	30 Skudd
2	Kne 2	10	2	40 Skudd - Des
3	Kne 3	10	3	60 Skudd - Des
4	Ligg 1	10	4	3x20
5	Ligg 2	10	5	2x30
6	Ligg 3	10		
7	Ligg 4	10		
8	Ligg 5	10		
9	Ligg 6	10		
10	Stå 1	10		
11	Stå 2	10		

I skyteprogrammet vil dere kjenne igjen «Nr» på 10-skudd seriene fra MLLeider. MLLeider har «Sendt» verdiene av ti-skudd-seriene hit! Man kan gi seriene de navnene man ønsker, men det er hensiktsmessig å gi et navn som representerer innholdet. Her er altså kne-seriene fra 1, liggende fra 4 og stående fra 10. Det stemmer overens med oppsettet i MLLeider. Gjør vi det konsistent er det lett å huske.

Om noen ser på eldre skyteprogrammer vil man se at tilsvarende tall var 1, 5 og 11. Da skjøt man helmatch 3x40, og satte av plass til fire 10-skudd-serier for knestående. For å aldri måtte endre dette kunne man like gjerne benyttet tall for 3 x 60, altså 1, 7 og 13.

Deløvelse

	Øvelse	Serie/deløvelse
☒	50m rifle	Kne 1
☒	50m rifle	Kne 2
☒	50m rifle	Kne 3
☒	50m rifle	Ligg 1
☒	50m rifle	Ligg 2
☒	50m rifle	Ligg 3
☐	50m rifle	Ligg 4
☐	50m rifle	Ligg 5
☐	50m rifle	Ligg 6
☒	50m rifle	Stå 1
☒	50m rifle	Stå 2

Du kommer til dette bildet ved å dobbeltklikke på en allerede opprettet deløvelse eller annet sted i den samme rubrikken for å definere nye.

Her kan Del-øvelsen defineres enkelt ved å velge de riktige 10-skuddene som inngår i øvelsen. Her vises betydningen av gode serienavn.

Her ser vi at 3x20 består av de to første kne-seriene, de to første ligg-seriene og de to første stå-seriene.

I 3x20 brukes heltall. Det er derfor ikke valgt "Desimal summering". På 60 Skudd liggende vil dette valget derimot være avkrysset. Man bør da ha for eksempel ha med «- Des» i navnet på deløvelsen for 60 liggende slik dere ser av listen for Del-øvelser.

Bruk av verdisystemer

	Øvelse	Serie/deløvelse
☒	50m rifle	Kne 1
☒	50m rifle	Kne 2
☒	50m rifle	Kne 3
☒	50m rifle	Ligg 1
☒	50m rifle	Ligg 2
☒	50m rifle	Ligg 3
☐	50m rifle	Ligg 4
☐	50m rifle	Ligg 5
☐	50m rifle	Ligg 6
☒	50m rifle	Stå 1
☒	50m rifle	Stå 2

Skyteprogrammet, her Kne 2, åpnes ved å dobbeltklikke på samme måte som for Del-øvelsene.

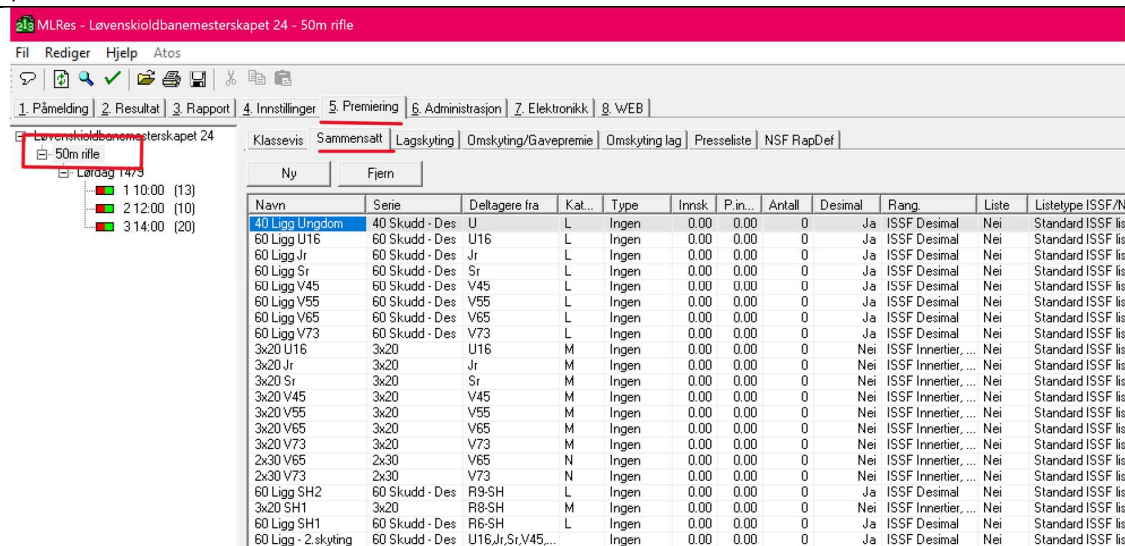
Her er valgt desimal verdisystem, men heltall som summering ved at kne (og stående) normalt summeres som heltall.

For Ligg 1 er valgt samme verdisystem, men desimalsummering. Liggende summeres ofte også med desimaler (60 ligg), men i dette tilfellet overstyrer Deløvelsen slik at liggende i denne del-øvelsen summeres med heltall.

Overføring til sammensatte- og andre rapporter

Sammensatt rapport

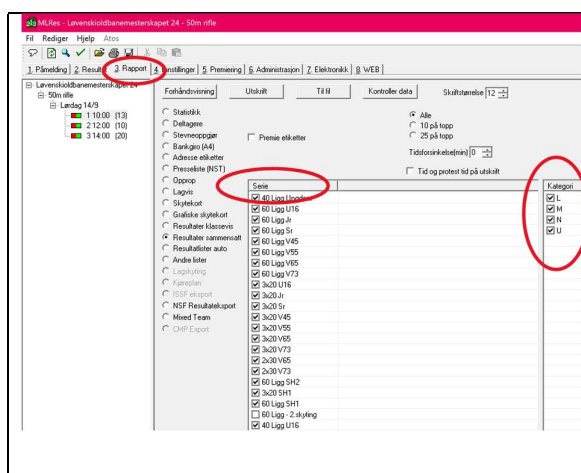
Her vises en liste med såkalt sammensatte rapporter. Stå på Øvelse i treet og velg Premiering og fliken Sammensatt. Her er valgt å lage en rapport for hver klasse, noe man også kan få til ved å velge fliken «Klassevis», men med sammensatte rapporter kan man gi eget rapportnavn. I klassevis starter man med Serie (les; Del øvelse) og velger hvilke klasser som skal inngå i rapporten for øvelsen.



Ny	Fjern	Navn	Serie	Deltagere fra	Kat...	Type	Innsk	P.in...	Antall	Desimal	Rang	Liste	Listetype ISSF/N
		40 Ligg Ungdom	40 Skudd - Des	U	L	Ingen	0.00	0.00	0	Ja	ISSF Desimal	Nei	Standard ISSF lis
		60 Ligg U16	60 Skudd - Des	U16	L	Ingen	0.00	0.00	0	Ja	ISSF Desimal	Nei	Standard ISSF lis
		60 Ligg Jr	60 Skudd - Des	Jr	L	Ingen	0.00	0.00	0	Ja	ISSF Desimal	Nei	Standard ISSF lis
		60 Ligg Sr	60 Skudd - Des	Sr	L	Ingen	0.00	0.00	0	Ja	ISSF Desimal	Nei	Standard ISSF lis
		60 Ligg V45	60 Skudd - Des	V45	L	Ingen	0.00	0.00	0	Ja	ISSF Desimal	Nei	Standard ISSF lis
		60 Ligg V55	60 Skudd - Des	V55	L	Ingen	0.00	0.00	0	Ja	ISSF Desimal	Nei	Standard ISSF lis
		60 Ligg V65	60 Skudd - Des	V65	L	Ingen	0.00	0.00	0	Ja	ISSF Desimal	Nei	Standard ISSF lis
		60 Ligg V73	60 Skudd - Des	V73	L	Ingen	0.00	0.00	0	Ja	ISSF Desimal	Nei	Standard ISSF lis
		3x20 U16	3x20	U16	M	Ingen	0.00	0.00	0	Nei	ISSF Innerter, ...	Nei	Standard ISSF lis
		3x20 Jr	3x20	Jr	M	Ingen	0.00	0.00	0	Nei	ISSF Innerter, ...	Nei	Standard ISSF lis
		3x20 Sr	3x20	Sr	M	Ingen	0.00	0.00	0	Nei	ISSF Innerter, ...	Nei	Standard ISSF lis
		3x20 V45	3x20	V45	M	Ingen	0.00	0.00	0	Nei	ISSF Innerter, ...	Nei	Standard ISSF lis
		3x20 V55	3x20	V55	M	Ingen	0.00	0.00	0	Nei	ISSF Innerter, ...	Nei	Standard ISSF lis
		3x20 V65	3x20	V65	M	Ingen	0.00	0.00	0	Nei	ISSF Innerter, ...	Nei	Standard ISSF lis
		3x20 V73	3x20	V73	M	Ingen	0.00	0.00	0	Nei	ISSF Innerter, ...	Nei	Standard ISSF lis
		2x30 V65	2x30	V65	N	Ingen	0.00	0.00	0	Nei	ISSF Innerter, ...	Nei	Standard ISSF lis
		2x30 V73	2x30	V73	N	Ingen	0.00	0.00	0	Nei	ISSF Innerter, ...	Nei	Standard ISSF lis
		60 Ligg SH2	60 Skudd - Des	R9-SH	L	Ingen	0.00	0.00	0	Ja	ISSF Desimal	Nei	Standard ISSF lis
		3x20 SH1	3x20	R8-SH	M	Ingen	0.00	0.00	0	Nei	ISSF Innerter, ...	Nei	Standard ISSF lis
		60 Ligg SH1	60 Skudd - Des	R6-SH	L	Ingen	0.00	0.00	0	Ja	ISSF Desimal	Nei	Standard ISSF lis
		60 Ligg - 2 skyting	60 Skudd - Des	U16,Jr,Sr,V45...	L	Ingen	0.00	0.00	0	Ja	ISSF Desimal	Nei	Standard ISSF lis

Vi ser hvordan begrepene vi har definert i MLRes benyttes i rapportene. Det er viktig å gi et presist navn som beskriver innholdet i rapporten. Hva som vises inngår i kolonnen Serie, som viser del-øvelsen. Neste kolonne viser klasse, deretter kategori og videre av Desimal/Heltall og rangeringsmetode.

For å kunne velge flere klasser i rapportutskriften må man velge riktig listetype. Det kan også være behov for flere kategorier ved andre Klasse/Øvelse-kombinasjoner. Egendefinert liste i stedet for Standard ISSF gir flere muligheter. Det øvrige går mer på utseendet på rapporten.



Ny	Fjern	Navn	Serie	Deltagere fra	Kat...	Type	Innsk	P.in...	Antall	Desimal	Rang	Liste	Listetype ISSF/N
		40 Ligg Ungdom	40 Skudd - Des	U	L	Ingen	0.00	0.00	0	Ja	ISSF Desimal	Nei	Standard ISSF lis
		60 Ligg U16	60 Skudd - Des	U16	L	Ingen	0.00	0.00	0	Ja	ISSF Desimal	Nei	Standard ISSF lis
		60 Ligg Jr	60 Skudd - Des	Jr	L	Ingen	0.00	0.00	0	Ja	ISSF Desimal	Nei	Standard ISSF lis
		60 Ligg Sr	60 Skudd - Des	Sr	L	Ingen	0.00	0.00	0	Ja	ISSF Desimal	Nei	Standard ISSF lis
		60 Ligg V45	60 Skudd - Des	V45	L	Ingen	0.00	0.00	0	Ja	ISSF Desimal	Nei	Standard ISSF lis
		60 Ligg V55	60 Skudd - Des	V55	L	Ingen	0.00	0.00	0	Ja	ISSF Desimal	Nei	Standard ISSF lis
		60 Ligg V65	60 Skudd - Des	V65	L	Ingen	0.00	0.00	0	Ja	ISSF Desimal	Nei	Standard ISSF lis
		60 Ligg V73	60 Skudd - Des	V73	L	Ingen	0.00	0.00	0	Ja	ISSF Desimal	Nei	Standard ISSF lis
		3x20 U16	3x20	U16	M	Ingen	0.00	0.00	0	Nei	ISSF Innerter, ...	Nei	Standard ISSF lis
		3x20 Jr	3x20	Jr	M	Ingen	0.00	0.00	0	Nei	ISSF Innerter, ...	Nei	Standard ISSF lis
		3x20 Sr	3x20	Sr	M	Ingen	0.00	0.00	0	Nei	ISSF Innerter, ...	Nei	Standard ISSF lis
		3x20 V45	3x20	V45	M	Ingen	0.00	0.00	0	Nei	ISSF Innerter, ...	Nei	Standard ISSF lis
		3x20 V55	3x20	V55	M	Ingen	0.00	0.00	0	Nei	ISSF Innerter, ...	Nei	Standard ISSF lis
		3x20 V65	3x20	V65	M	Ingen	0.00	0.00	0	Nei	ISSF Innerter, ...	Nei	Standard ISSF lis
		3x20 V73	3x20	V73	M	Ingen	0.00	0.00	0	Nei	ISSF Innerter, ...	Nei	Standard ISSF lis
		2x30 V65	2x30	V65	N	Ingen	0.00	0.00	0	Nei	ISSF Innerter, ...	Nei	Standard ISSF lis
		2x30 V73	2x30	V73	N	Ingen	0.00	0.00	0	Nei	ISSF Innerter, ...	Nei	Standard ISSF lis
		60 Ligg SH2	60 Skudd - Des	R9-SH	L	Ingen	0.00	0.00	0	Ja	ISSF Desimal	Nei	Standard ISSF lis
		3x20 SH1	3x20	R8-SH	M	Ingen	0.00	0.00	0	Nei	ISSF Innerter, ...	Nei	Standard ISSF lis
		60 Ligg SH1	60 Skudd - Des	R6-SH	L	Ingen	0.00	0.00	0	Ja	ISSF Desimal	Nei	Standard ISSF lis
		60 Ligg - 2 skyting	60 Skudd - Des	U16,Jr,Sr,V45...	L	Ingen	0.00	0.00	0	Ja	ISSF Desimal	Nei	Standard ISSF lis

Klikk på kolonneoverskrifter for å velge alle.

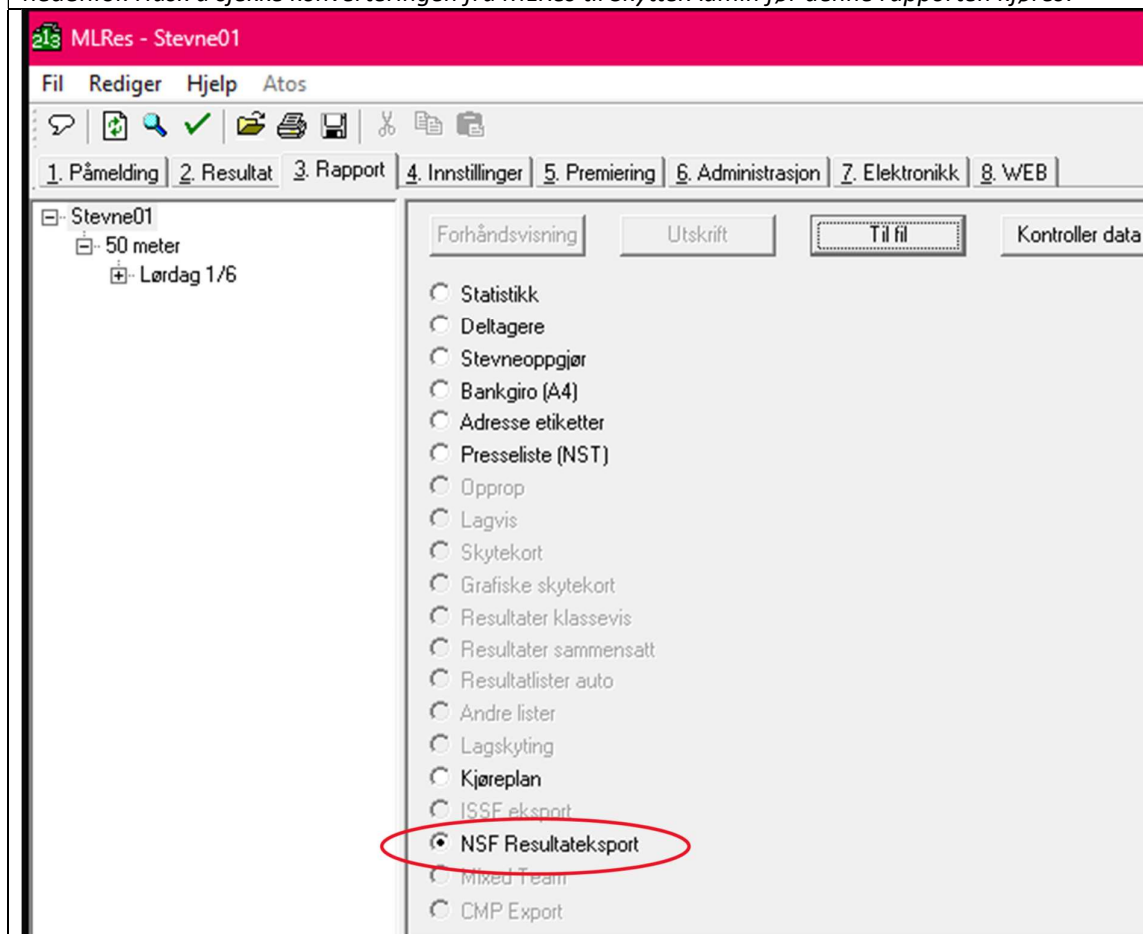
Her ser vi også at det er opprettet en ny kategori U. Det er 40 skudd liggende for klasse Ungdom. Nødvendig når/ om for eksempel U16 skal kunne skyte både 40 og 60 skudd liggende.

Det viser at det må benyttes like mange kategorier som de øvelsene som skal skytes. Samtidig kan flere klasser dele samme kategori om samme 10-skudd-serier benyttes i definisjon av del-øvelsen.

Her kan U16 skyte både U:40 ligg, L:60 ligg og M:3x20. Klasse U skyter bare U:40 ligg. Dersom U16 bare kunne skyte 60 ligg ville det ikke være behov for å skille mellom 40 og 60 ligg, og all ligg-skyting kunne benyttet kategori L.

NSF Resultateksport til SkytterAdmin

Resultatene kan enkelt registreres manuelt i SkytterAdmin ut i fra resultatlistene fra MLRes, men de kan også overføres til SkytterAdmin automatisk. Velg da NSF Resultateksport og «Til fil» som vist nedenfor. *Husk å sjekke konverteringen fra MLRes til SkytterAdmin før denne rapporten kjøres.*



Del V- Praktisk gjennomføring av konkurranser

Fra planlegging og oppstart av stevne, via stevnestyring og resultatvisning til resultatservice og rapportering

Oversikt

Nedenfor oppsummeres Del I-IV ved å se hvordan oppsettet og sammenhengene som omtalt foran tas i bruk ved praktisk gjennomføring av en konkurranse. Det er noe gjentakelse og noe nytt, men om du ønsker å gå i dybden kan du søke opp mer detaljert veiledning i de foregående delene av dokumentet.

1. Planlegging og oppstart

SkytterAdmin

Vi starter normalt planleggingen med å opprette stevnet i SkytterAdmin. Her gir vi stevnet et navn, og husk å ha med noe om sted, bane eller klubb i navnet.

I stevnebeskrivelsen er det naturlig å ha med noe om premiering, hva start-tid betyr (start prøveskudd eller konkurranse), om det er fortløpende starter og at starttid er seneste start osv., og eventuelt annet praktisk om gjennomføringen (om det kan skytes utvidede/ kombinerte øvelser, om det kan skytes samme øvelse to ganger og hvordan det teller mv.) og hvor man finner resultatene etter stevnet. Man kan gjerne også opplyse om hvor man kan følge med på stevnet på nettet om man ønsker.

I SkytterAdmin tar vi også stilling til hvilke klasse- og øvelseskombinasjoner vi skal tilby, og hvordan skytingen skal foregå ved oppsett av lag og skytetider.

Vi bestemmer også hvordan påmeldingen skal foregå, priser og setter påmeldingsfristen slik at vi har god tid til å klargjøre stevnet i ML-applikasjonene. Når stevnet er approbert får vi også et stevnenummer til bruk i MLRes.

Se Del II for ytterligere anbefalinger om opprettelse av stevner i SkytterAdmin.

MLRes

Opprettelse av stevne

Vi oppretter nytt stevne ved å velge Fil->Stevne fra menyen og får opp dette bildet ved å klikke på knappen «Nytt stevne»

Nytt stevne - Hoveddata	
Stevnenavn	Nytt stevnenavn
Stevnedato	16.09.2024
Organisasjon	NSF
Antall hold	1
Nasjonale klasser	☒
Internasjonale klasser	☐
Skyttere representerer nasjon	☐
Skyttere representerer klubb	☒
Avbryt Neste	

Gi stevnet et kort meningsfylt navn, og ta med et tidselement om samme type stevne gjentas årlig, månedlig eller ukentlig. Ved opprettelse av nye stevner kan man også kopiere stevneoppsett, og da er dette nyttig informasjon. Benyttes PC'en både på 10m luft og 50m, kan dette også med fordel angis i stevnenavnet.

Organisasjonen her er den med kretser, klubber og skyttere, for husk; Nå er vi i MLRes.

Vi har bare ett hold (bane/standplass) i dette eksempelet.

Oppsett av skyteøvelse(r)

I det neste bildet setter vi opp skyteøvelsen

Nytt stevne - Hold (1/1)	
Skyteøvelse	15/50m 3x20
☐ Finale til slutt	Antall hold 0
☐ Separate øvelser	Antall ranghold 0
☐ Ømskyting	
☐ Trening	
☐ Lagskyting med finaler	☐ Separate øvelser for Sen/Jun
Elektronikksystem	Verdisystem for alle serier
☐ Ikke elektronikk	ISSF Desimal
☒ Megalink (MLLeder)	Endre verdisystem
☐ X-LINK	
☐ Siusdata	
☐ KME	
☐ Megalink 2001-2016	
Avbryt Tilbake Ferdig	

For Skyteøvelse har vi i utgangspunktet valgt den som passer best, og navnet er i realiteten bare et utgangspunkt som vi kan endre senere.

I eksemplene foran er dette, som dere husker, nest øverste gren i treet. Når vi skyter flere ulike øvelser ga vi øvelsen navnet «50m rifle». Det endrer vi når stevnet er opprettet.

De øvrige opplysningene behøver neppe å forklares.

Endring av øvelse-navn, registrering av stevnenummer, velge desimal skyte kort mv.

Etter å ha opprettet stevnet kommer vi inn på fliken Innstillinger. Her viser bildet innstillinger når man står på nest øverste nivå i treet (Øvelses-nivået). Der ser at vi kan endre det meste av det vi valgte tidligere. Vi velger som nevnt å endre navnet på øvelsen og vi velger normalt også Desimal skyte kort som et utgangspunkt.

Nå kan vi også legge inn Stevne nr. fra SkytterAdmin

MLRes - Mitt nye stevne - 3x20

Fil Rediger Hjelp Atos

1. Påmelding 2. Resultat 3. Rapport 4. Innstillinger 5. Premiering 6. Administrasjon 7. Elektronikk 8. WEB

Mitt nye stevne

- 3x20
 - Mandag 16/9
 - 1 08:00 (10)

Stevnenavn: Mitt nye stevne Stevnedato: 16.09.2024 Organisasjon: NSF

Ny øvelse Ny lagskyting

Sponsor Sponsor 1 Sponsor 2

Øvelse: 3x20 Ny dag Fra skive: 1 Rangeringsreg: ISSF Innetier, Til skive: 10 Fiks programID

Stevne nr.: 0 Fjern øvelse

☐ Ekskluder øvelse fra stevnet ☐ Bruk start nr ☒ Desimal skyte kort ☐ Fir

Klasser

Klasse	Beskrivelse	Inns...
--------	-------------	---------

Opprette skytedager, tider og lag

MLRes - Mitt nye stevne - 50m rifle

Fil Rediger Hjelp Atos

1. Påmelding 2. Resultat 3. Rapport 4. Innstillinger 5. Premiering 6. Administrasjon 7. Elekt

Mitt nye stevne

- 50m rifle
 - Mandag 16/9
 - 1 08:00 (10)

Øvelse: 50m rifle Ny dag

Stevne nr.: 0 Fjern øvelse

☐ Ekskluder øvelse fra stevnet ☐ Bruk start nr

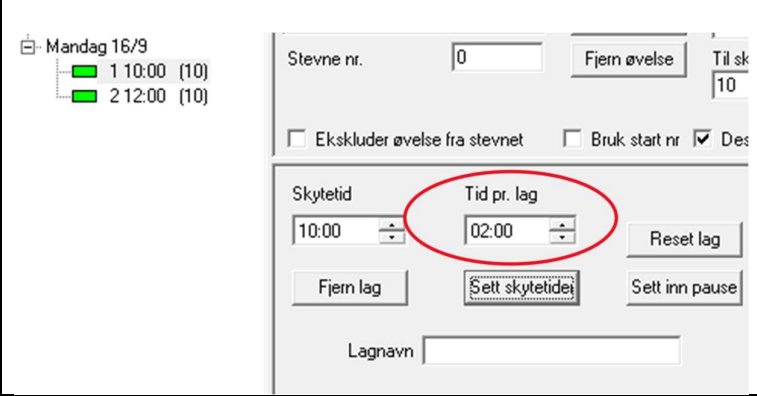
september 2024

man.	tir.	ons.	tor.	fre.	lør.	søn.
26	27	28	29	30	31	1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	1	2	3	4	5	6

Nytt lag Fjern dag

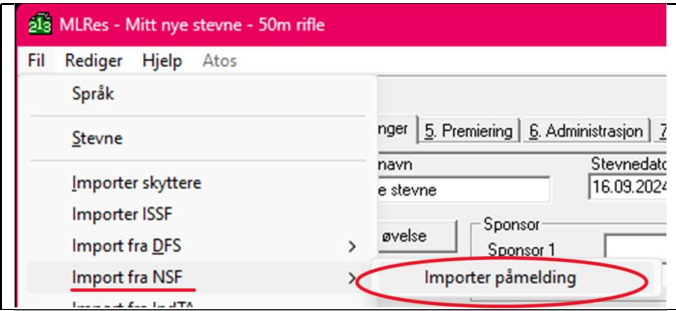
På «Dag»-nivået i treet kan man både legge til ny dag og nytt lag.

Oppsett av lag



Ved angivelse av Tid pr. lag for første lag vil man få automatisk skytetid ved opprettelse av etterfølgende lag. Påse at dette stemmer med SkytterAdmin.

Importering av påmeldinger fra SkytterAdmin



Til slutt importerer vi påmeldingene.

Planlegge og tilpasse skivefordeling mv.

Påmeldingene legger seg normalt i riktige lag, men det kan hende du ønsker å gjøre endringer. Da er det et godt tips å bruke opplysningene fra påmeldingen i SkytterAdmin

Bruk av deltakerliste eksportert fra SkytterAdmin til Excel



Du kan eksportere et Excel-ark med påmeldingene fra dette menyvalget i SkytterAdmin (Flere muligheter).

Bruk av deltakerlisten

Nedenfor er et utsnitt fra en eksportert deltakerliste i Excel. Man kan skjule de kolonnene man ikke ønsker og ved å merke alle kolonner og velge fra menyen Data->Filtrer får man kolonneoverskrifter man kan bruke både til å filtrere og sortere.

Før man endrer noe i MLRes kan det være lurt å legge planen for stevnet her. Man kan sortere på navn for å sjekke at en alle skyttere har samme skive i alle lag, og man kan eksempelvis sortere på klasse om man ønsker at deltakere i samme klasse skal ha fortløpende skiver og man kan velge bestemte skiver for links-skyttere etc.

Når man har lagt inn skivenummer her er planen er klar, og man kan man klippe og lime påmeldingene til riktig lag og skive i MLRes. Ta alltid med en kopi av planen på stevnedagen. Et tips er å både ha en liste sortert på navn og en sortert på lag og skivenummer. Det er nyttig å ha ved endring av skytter eller øvelse i MLRes og MLleder.

	A	B	C	F	G	H	I	J
1	Rubic	Fornavn	Etternavn	Klubb	Øvelse	Klas	Startlag	Skive
2	912329	Hans Kristian	Jensrud	Oslo Østre Sportsskyttere	50m rifle 60 skudd liggende	V65	Startlag #1	
3	912329	Hans Kristian	Jensrud	Oslo Østre Sportsskyttere	50m rifle 3x20 skudd	V65	Startlag #3	

Behandling og oppdatering av kategorier i MLRes

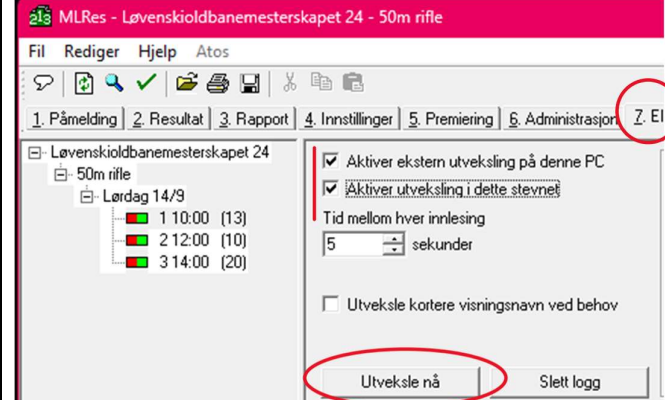
Her er et eksempel på en importert påmelding, og vi ser at kategori mangler. Da er det greit å ha deltakerlisten, for hvem var det som ønsket å skyte hvilken øvelse i hvilket lag?

MLRes - Mitt kopierte stevne - 50m rifle								
Fil Rediger Hjelp Atos								
1. Påmelding 2. Resultat 3. Rapport 4. Innstillinger 5. Premiering 6. Administrasjon 7. Elektronikk 8. WEB								
Mitt kopierte stevne								
50m rifle								
Lørdag 14/9								
1 10:00 (14)								
Skive	S.Nr	NSF ID	Navn	Etternavn	Forening	Klasse	Kategori	
1	1	912329	Hans Kristian	Jensrud	Oslo Østre Sportsskyttere	V65		
2	5	907075	Harald	Enger	Nøtterø Ski &yd. Nsf	V65		
3	6	361411	Harald	Stervaag	Vestre Bærum Salongsk...	V65		

Dersom skytteren for eksempel ønsker å skyte utvidet match kan kategorien inneholde flere koder samtidig, både L, M og N.

For de som skyter dobbelt, når andre skyting ikke teller i konkurransen, så unnlater man å legge inn kategori for den skytingen. Da kommer den ikke med i resultat-eksporten til SkytterAdmin og heller ikke i andre rapporter om man ikke har opprettet egen kategori for andre skyting og definert den med i rapportene.

Husk å aktivere utveksling med MLLeDer i MLRes!



Velg flik 7 Elektronikk for å få opp dette skjermbildet.

Om utvekslingen ikke skjer automatisk, kan du teste denne ved å velge å utveksle nå.

Neste gang oppretter du stevnet ved å kopiere et tidligere!

Ved å kopiere stevneoppsett fra et tidligere stevne kommer alt med og du slipper en del arbeid, men det er viktig å se over at alt er korrekt for det nye stevnet. Det kan jo være at ikke alt skal være helt det samme denne gangen.

Husk å klikke på Øvelses-nivået (nest øverste) i treet når du kontrollerer. Står du på et annet nivå vises bl.a. ikke innstillingene for øvelsen, rapporter, premiering, konverteringstabell fra SkytterAdmin mv.

Det neste er nå MLLeDer!

MLLeder

Opprette ny øvelse i MLLeder

Ved opprettelse av ny øvelse i MLLeder (fra menyen Fil->Velg øvelse) kommer man inn på innstillingene hvor de viktigste er vist i bildet nedenfor

Tilpasse innstillingene

Innstillinger for øvelsen

Øvelsesinformasjon

Øvelsesnavn: Øvelsesnavn 5

Øvelsesdato: 16.09.2024

Beskrivelse:

Øvelses-ID: H1

☐ Bruk startnummer

Skyteprogram

Organisasjon: _NSF_RIFLE2024

Skyteprogram: 50m Mix

RFPF Skyteposisjon...

☐ Alfamerisk skive ID

☐ Reserveskiver ID

SuperFinals

☐ Superfinale m/Advarsel

Send resultater

☐ Lag

☒ Serie

☐ Skudd

Automatisk utskrift

☐ Innstillinger...

Kopier til alle

Kopier til neste

☐ Felles lagskifte for alle skiver

☐ Anvisning på tvillingmonitor

☐ Automatisk disiplinvalg

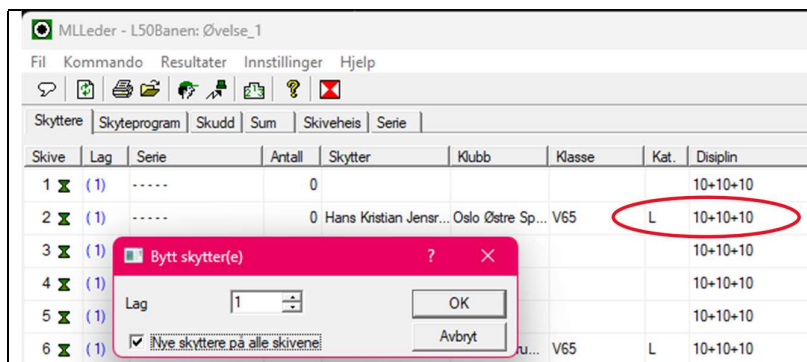
☐ Ikke endre skive

S...	Disiplin	Skivetype	Verdisystem	Tolk	Følsomhet
1	10-10-10	ICSE 50m Rifle	Hakell	50m	Følsomhet

Her gis stevnet et navn, vi velger skyteprogram for den organisasjonen vi har satt opp og sjekker øvelses-ID'en og de andre opplysningene i skjermbildet. Organisasjon er nå hierarkiet av Skyteprogrammer, Disipliner og Serier, for husk at vi nå er i MLLeder! (Ikke i MLRes, hvor betydningen av Organisasjon er en annen).

Sette opp lag til første skyting og kontrollere riktig disiplinvalg

Første gang kommer skjermbildet for å hente inn nye skyttere opp automatisk. Om det ikke gjør det kan du klikke på knappen «Ny skytter» (Se Del II). Første gang kan vi også velge nye skyttere på alle skiver. Dersom enkelte skiver ikke skal benyttes før i et senere lag kan vi registrere nummeret for dette «senere laget» på disse skivene med en gang. Da er alt klart når skytterne kommer.



Nye skyttere/ øvelser legges inn ved å angi lag-nummer.

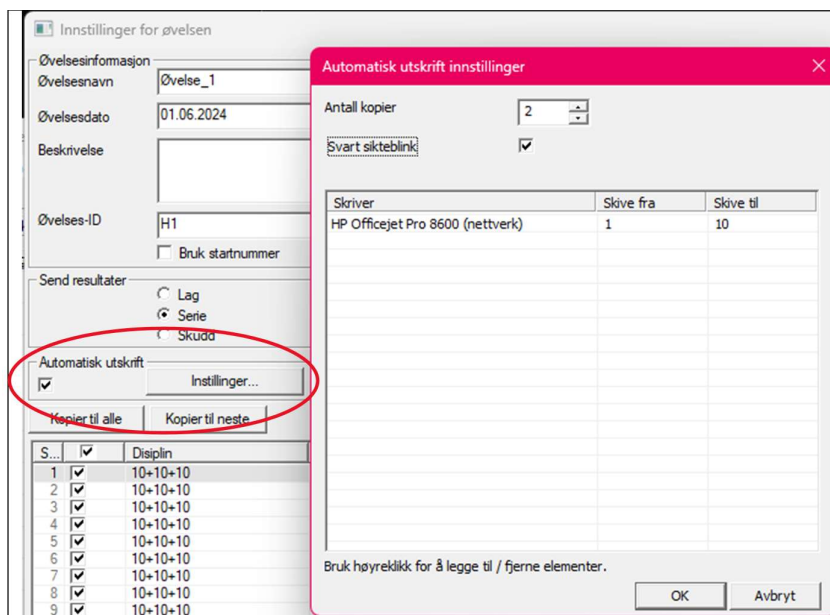
Sjekk at skytterens navn, klasse og kategori er hentet riktig inn fra MLRes.

Sjekk at **disiplinen stemmer med kategorien**. Disiplinen endres i menyen for Innstillinger i MLLeader.

Man kan velge om man ha som utgangspunkt å bytte lag for alle skiver eller individuelt for hver skive i MLLeader->Innstillinger. «Felles lagskifte for alle skiver». Se Del II for hvordan dette gjøres.

Utskrift av skytekort!

Det er lett å glemme utskrift av skytekort, men ikke desto mindre viktig å ha det satt opp og testet på forhånd.



Automatisk utskrift kan velges i innstillingene for øvelsen. Man kan her også sette opp skriver og velge antall kopier.

Det kan være greit å ha to kopier. En til skytteren og en til arrangøren.

Skytekortet er fasiten og nyttig for etterkontroll om noe går galt.

Etter dette er alt klart for skyting!

MLLiveArena

Ved ankomst på banen er det første skytterne spør om hvilken skive de har fått. Det slår aldri feil. Det neste er når de kan begynne og til slutt hvordan de kan betale og hvor mye. Det siste kan man slippe ved å legge opp til betaling i SkytterAdmin.

Skytternes navn vil vises på monitorene, men det er også greit å ha visning satt opp på skjerm slik at de kan sjekke dette selv. Når skytingen begynner er det også mange som vil følge med på nettet. Da er det greit å ha slått på MLLiveArena.

Når forarbeidet er gjort og alt er satt opp riktig, som omtalt tidligere, er det i grunnen bare å sjekke nettet og slå på applikasjonen.

2. Stevnestyring

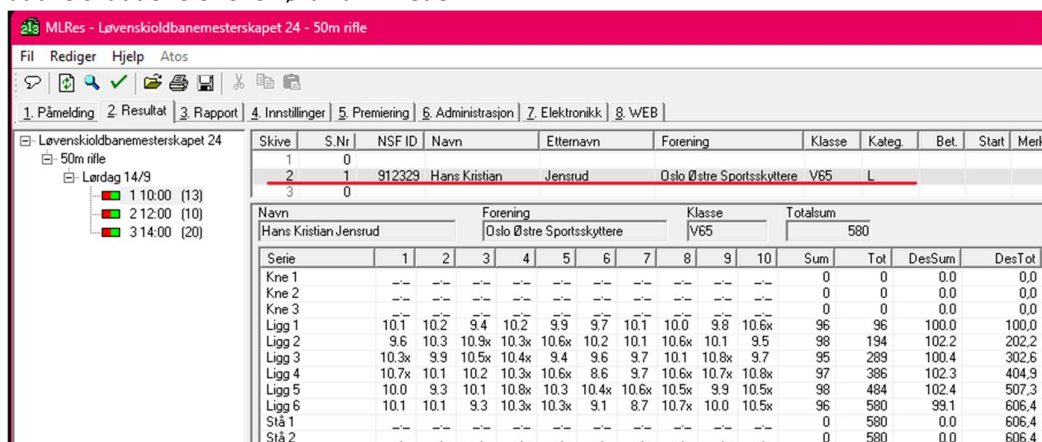
Oppgavene med stevnestyring er i all hovedsak overvåking av at alt fungerer som det skal, og få på plass nye lag og skyttere etter hvert som stevnet skrider frem. Det kan også skje ting som ikke er planlagt. Det kan skje feil som krever endring av skytekartet, for eksempel skudd i feil skive og det kan komme skyttere som ikke har meldt seg på osv.

Prosedyre for endring av lag med ny skytter på skive eller ny øvelse på samme skive

Det første først; Nye lag, nye skyttere og nye øvelser. Hvordan man gjør dette er omtalt behørig tidligere Del II, men rekkefølgen er viktig og den gjentar vi gjerne her:

Sjekk overføring av skuddverdier fra MLLeader til MLRes

1. Sjekk at skuddverdiene er overført fra MLLeader til MLRes fra forrige lag og skive. Se eksempel i bildet nedenfor. Her er skytter på skive 2 lag 1 valgt. Vi ser at det er kategori L (liggende) og at alle skuddene er overført fra MLLeader



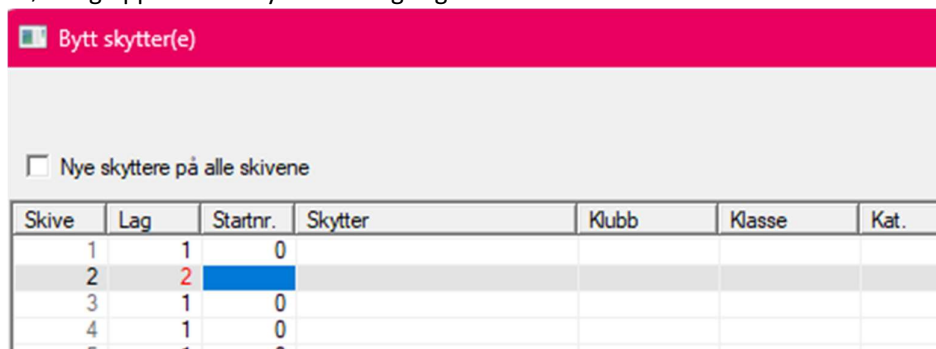
Skive	S.Nr	NSF ID	Navn	Etternavn	Forening	Klasse	Kateg	Bet.	Start	Merk
1	0									
2	1	912329	Hans Kristian	Jensrud	Oslo Østre Sportsskyttere	V65	L			
3	0									

Navn	Forening	Klasse	Totalsum
Hans Kristian Jensrud	Oslo Østre Sportsskyttere	V65	580

Serie	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Sum	Tot	DesSum	DesTot
Kne 1	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	0	0	0.0	0.0
Kne 2	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	0	0	0.0	0.0
Kne 3	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	0	0	0.0	0.0
Ligg 1	10.1	10.2	9.4	10.2	9.9	9.7	10.1	10.0	9.8	10.6x	96	96	100.0	100.0
Ligg 2	9.6	10.3	10.9x	10.3x	10.6x	10.2	10.1	10.6x	10.1	9.5	98	194	102.2	202.2
Ligg 3	10.3x	9.9	10.5x	10.4x	9.4	9.6	9.7	10.1	10.8x	9.7	95	289	100.4	302.6
Ligg 4	10.7x	10.1	10.2	10.3x	10.6x	8.6	9.7	10.6x	10.7x	10.8x	97	386	102.3	404.9
Ligg 5	10.0	9.3	10.1	10.8x	10.3	10.4x	10.6x	10.5x	9.9	10.5x	98	484	102.4	507.3
Ligg 6	10.1	10.1	9.3	10.3x	10.3x	9.1	8.7	10.7x	10.0	10.5x	96	580	99.1	606.4
Stå 1	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	0	580	0.0	606.4
Stå 2	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	0	580	0.0	606.4

Velg ny skytter ved å endre lag i MLLeader

2. Velg «Ny skytter» i MLLeader (Hovedbildet/Skyttere) ved å endre lag nummer. Endret lag vises i rødt og oppdaterer Skytter ved lagring.



Skive	Lag	Startnr.	Skytter	Klubb	Klasse	Kat.
1	1	0				
2	2					
3	1	0				
4	1	0				
5	1	0				

Kontroller skytterdata

3. Sjekk at skytterens navn, klasse og kategori kommer opp

MLLeder - L508anen: Øvelse_1

Fil Kommando Resultater Innstillinger Hjelp



Skyttere Skyteprogram Skudd Sum Skiveheis Serie

Skive	Lag	Serie	Antall	Skytter	Klubb	Klasse	Kat.	Disiplin
1	(1)	-----	0					10+10+10
2	(2)	-----	0	Hans Kristian Jensr...	Oslo Østre Sp...	V65	MN	10+10+10

Endre disiplin i MLLeder

4. Endre disiplin i MLLeder

Innstillinger for øvelsen

Øvelsesinformasjon

Øvelsesnavn: Øvelse_1

Øvelsesdato: 01.06.2024

Beskrivelse:

Øvelses-ID: H1

☐ Bruk startnummer

Skyteprogram

Organisasjon: _NSF_RIFLE2

Skyteprogram: 50m Mix

RFPF Skyt

☐ Alfanumeris

☐ Reserveski

SuperFinals

☐ Superfinale m/Advarse

Send resultater

☐ Lag

☒ Serie

☐ Skudd

Automatisk utskrift

☐ Instillinger...

Kopier til alle Kopier til neste

☐ Felles lagskifte for alle skiver

☐ Anvisning på tvillingmonitor

☐ Automatisk disiplinvalg

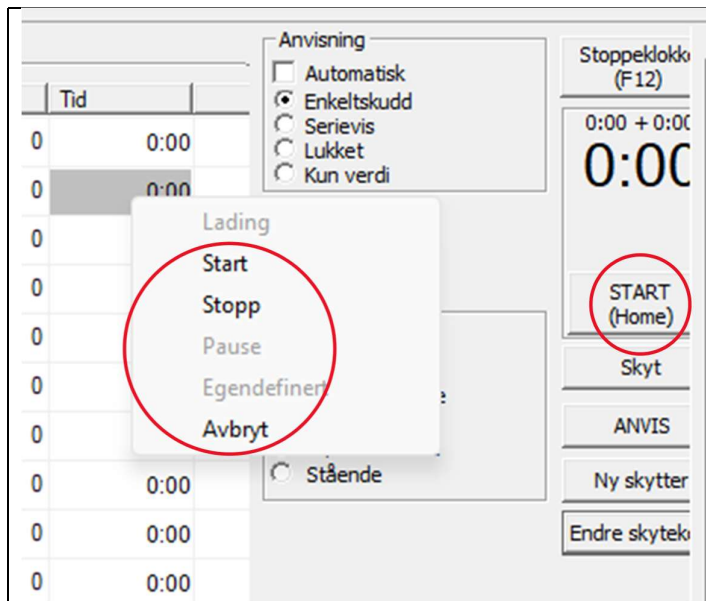
☐ Ikke endre skive

S...	✓	Disiplin	Skivetype	Verdisystem	T
1	✓	10+10+10	ISSF 50m Rifle	Heltall	
2	✓	30+30+20	ISSF 50m Rifle	Heltall	
3	✓	10+10+10	ISSF 50m Rifle	Heltall	

Be skytteren sjekke monitoren

5. Be skytteren sjekke eget navn og riktig program på monitoren ved å klikke Ok-knappen før skyting

Tidstyring og bruk av klokke



Man kan starte klokka i MLLeader enten ved å trykke Start som vist i høyre del av bildet eller man kan starte klokka individuelt i Tid-kolonnen på skytterens rad i visningen.

Ved individuell start må man velge fliken Skytter og velge feltet i kolonnen Tid, og deretter høyreklikke for å få opp menyen som vist på bildet.

Oppsett av tid gjøres i skyteprogrammet i MLLeader. Som oftest er det forhåndsdefinert i malen i antall sekunder skytetid.

Skudd i feil skive og andre rettelser av skuddverdier

Dersom det skytes skudd i feil skive kan man rette skuddverdier ved å klikke på knappen «Endre skytekart». Velg riktig Lag og Skive, og den serien du skal endre.

Husk at det alltid er to skudd som bør rettes ved skyting i feil skive. Det ene er å slette skuddet i feil skive. Det andre er å sette inn et skudd med verdien 0 i den skiva hvor skuddet mangler. Det siste er ikke alltid nødvendig, men rettelser vil gi riktige serieverdier for etterfølgende serier. Om det ikke gjøres vil det siste skuddet mangle, serien vil ikke avsluttes (i påvente av skuddet) og skytekart vil ikke skrives ut automatisk.

Skudd fra serie	Tellende	Verdi	Status
1: Prøve Kne	Slettet	9.7	SIM
1: Kne	1: Liggende	8.0	
1: Liggende	1: Kne	9.2	
1: Stående	1: Stående	7.3	

Hvis man ikke har gjort dette tidligere anbefales det å legge inn noen skudd og slette før stevnet for å gjøre seg kjent med hvordan det fungerer. Det er litt komplisert, og man vil nødig gjøre feil under konkurransen.

Registrering av enkelte skuddverdier på fiktive skyttere (og etterfølgende sletting) kan også være greit om man ønsker å sjekke og observere hvordan de ulike tingene fungerer og henger sammen. Det kan være en del av læringen å «leke seg» litt med programmene. Lag et eget stevne i MLRes og MLleder for å forsikre deg om at alt er forstått riktig.

Etteranmeldinger

Det er å håpe at de som ofte bare møter opp for å etteranmelde seg leser dette. Det er faktisk en del jobb med å registrere nye skyttere, for det bør gjøres manuelt og nøyaktig, og på stevnedagen er det mange andre oppgaver.

Ved etter-anmelding bør man starte med å registrere deltakelsen i SkytterAdmin. Det vil gi en kontroll av at man har riktig navn, skytterId, klasse, skyteklubb (noen er sidemedlemmer og kan velge blant flere) og man må ta stilling til hvilken øvelse som skal skytes først. Dersom skytteren melder seg på via epost blir det ofte mye frem og tilbake før alt er klart. Om det skjer på banen bruker man mye unødvendig tid. Hvis man ikke finner riktig navn i SkytterAdmin, så vil man få problemer ved eventuell manuell registrering av resultater senere. Det er en fordel om skytteren venter til dette er gjort, for det kan fort oppstå spørsmål.

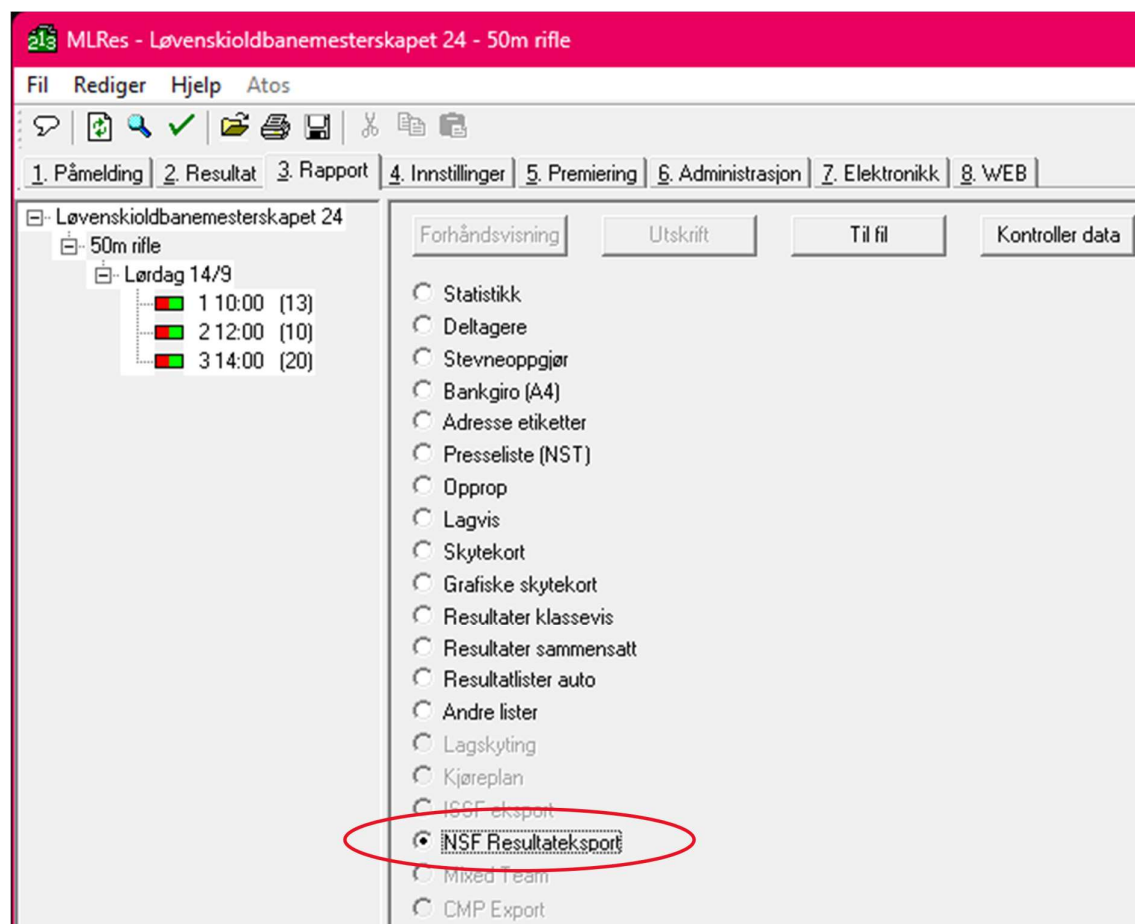
Det anbefales ikke å importere skyttere på nytt fra SkytterAdmin for å få med noen ekstra skyttere. Man risikerer å skrive over hele oppsettet som man har brukt ganske mye tid på å få på plass. Legg heller inn manuelt i MLRes, men vær nøyaktig!

Skytterne må altså registreres manuelt i MLRes med korrekt SkytterId, navn, klubb, klasse og kategori for alle aktuelle starter.

3. Premiering, resultatservice og rapportering

Premiering og resultatservice følger av oppsettet av stevnet, men rapportering av individuelle resultater til SkytterAdmin kan gjerne gjentas.

En vellykket rapportering forutsetter at konverteringstabellen fra MLRes til SkytterAdmin er korrekt, og når registrering av skyttere i MLRes er riktig og resultatene er overført korrekt fra MLLeader til MLRes, gjenstår i grunnen bare eksporten. Den gjøres enkelt ved å velge fliken «Rapport» og NSF Resultateksport og klikker «Til fil»



Etter eksporten sjekker man resultatet i SkytterAdmin. I overskriften vise antall deltakere, resultater og klasse/øvelseskombinasjoner. En kontroll av disse tallene mot påmeldinger og resultater er en god start. Deretter vil en gjennomgang ganske raskt avdekke åpenbare feil, og er vi i tvil kan vi sjekke mot skytekortene hvor vi naturligvis beholdt en kopi selv, ikke sant? Det kan eksporteres flere ganger.

Terminliste/Løvenskioldbanemesterskap 50m Rifle 2024		
DETLJER	DELTAGERE	RESULTATER
Antall deltakere:	Antall resultater:	Klasse/øvelse kombinasjoner:
15	26	14

Oppsummering og avslutning

Dokumentet er skrevet i håp om at arrangører og andre ved å lese innledningen og Del I har fått bedre innblikk i bruk av dokumentet og de applikasjonene som er i bruk ved gjennomføring av riflearrangementer i Norges Sportsskytterforbund.

Det er også skrevet i håp om at arrangørene vil føle seg tryggere på bruk av ML-applikasjonen og at innblikk og kunnskap i det som er omtalt i Del II-IV vil senke terskelen for å arrangere. Det kan faktisk være ganske moro og lite stressende når man vet at man har god kontroll på hvordan det hele henger sammen og fungerer.

Til slutt er det et håp om at de som ikke har arrangert tidligere, eller gjør dette sjelden, finner inspirasjon i at det i Del V faktisk er en liten kronologisk oppskrift på hva hvordan du kan gjøre dette første gang, eller alternativt bruke denne delen som oppfriskning før neste gang du skal arrangere.

Trygghet og forutsigbarhet når man arrangerer er viktig. Trygghet bygger på kunnskap og mestringsfølelse. Det gjør det enklere for ildsjeler å sette i gang, og ved å unngå kaos, mellomfornøyde skyttere og behov for improvisasjon er det også enklere å få flere med seg. Å arrangere stevner bør være et team-arbeid om det skal fungere over tid.

Medhjelpere trenger også kunnskap og mestringsfølelse, og kunnskapsoverføring er derfor viktig. Oppsummert er det kanskje dette det viktigste dette dokumentet kan bidra til. Be alle som skal bidra ta en titt på dette dokumentet. Om ikke annet, så gir det noe mer forståelse for det tekniske og utvide dette perspektivet på hva det vil si å arrangere.

Alle ønskes en god opplevelse ved bruk av dokumentet, håper det oppleves som interessant, at man får noen «a ha»-opplevelser og motivasjon til å arrangere med mestringsfølelse.

Lykke til med kommende arrangementer!

